

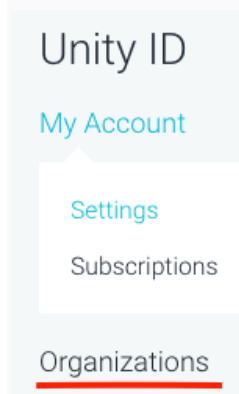
如何将项目切换至其它组织？

切换项目至其它组织，可以登录 [Unity 开发者控制台](#) 进行操作，您必须同时是两个组织的所有者（Owner）或管理员（Manager）角色。

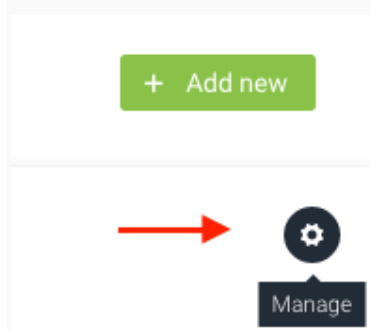
如何同时成为两个组织的所有者（Owner）或管理员（Manager）角色：

如果你是一个拥有者或者管理员，你可以管理和修改组织的设置中你所负责的那一部分。首先在 [Unity 官方网站](#) 单击 [此链接](#) 登录。

登录后，单击左边的“Organizations”设置。



在 Organization 标签页中，在最右边找到你要管理的组织，单击组织名字旁边的“齿轮”按钮。



接下来的页面中，你可以在屏幕左边浏览管理组织的不同设置。

Members

Subscriptions

Edit Organization

Payment Methods

Transaction History

如果要添加成员到组织，单击上面的“members”标签，然后单击右边的“Add New”按钮。

+ Add new

在接下来的页面中填写将要添加的用户的 E-mail 地址，选择它们的组织角色，单击绿色的“Add”按钮。

Add Member

Email

Role

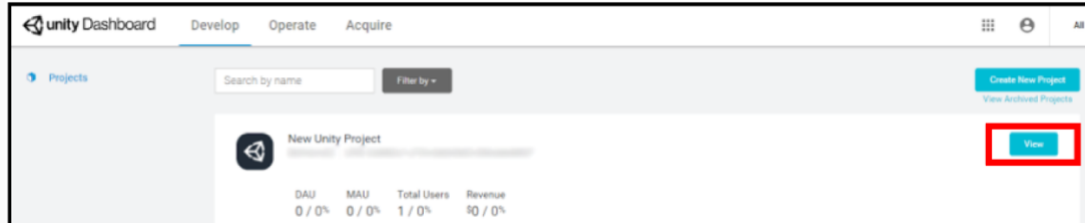
Users

Add

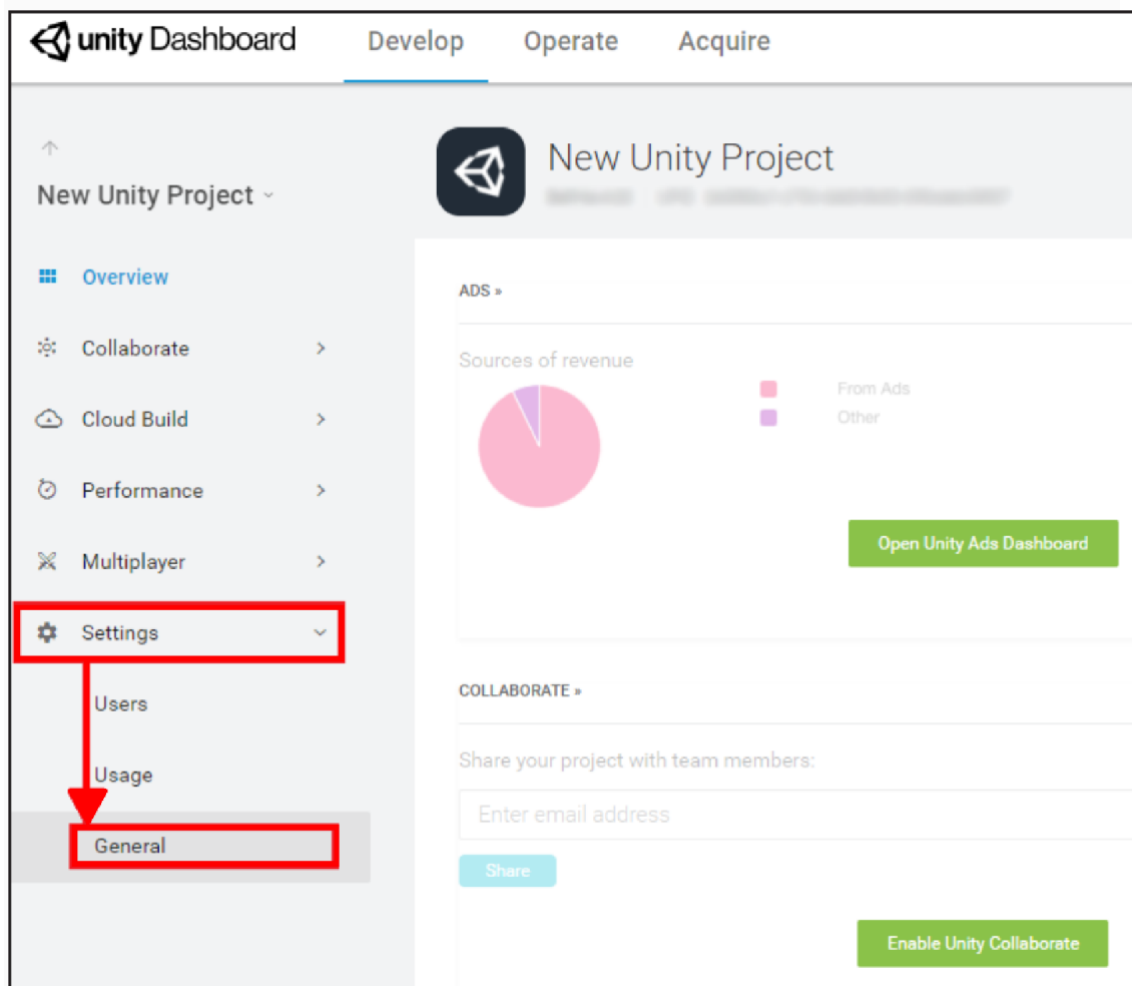
Cancel

如何将项目切换至其它组织？

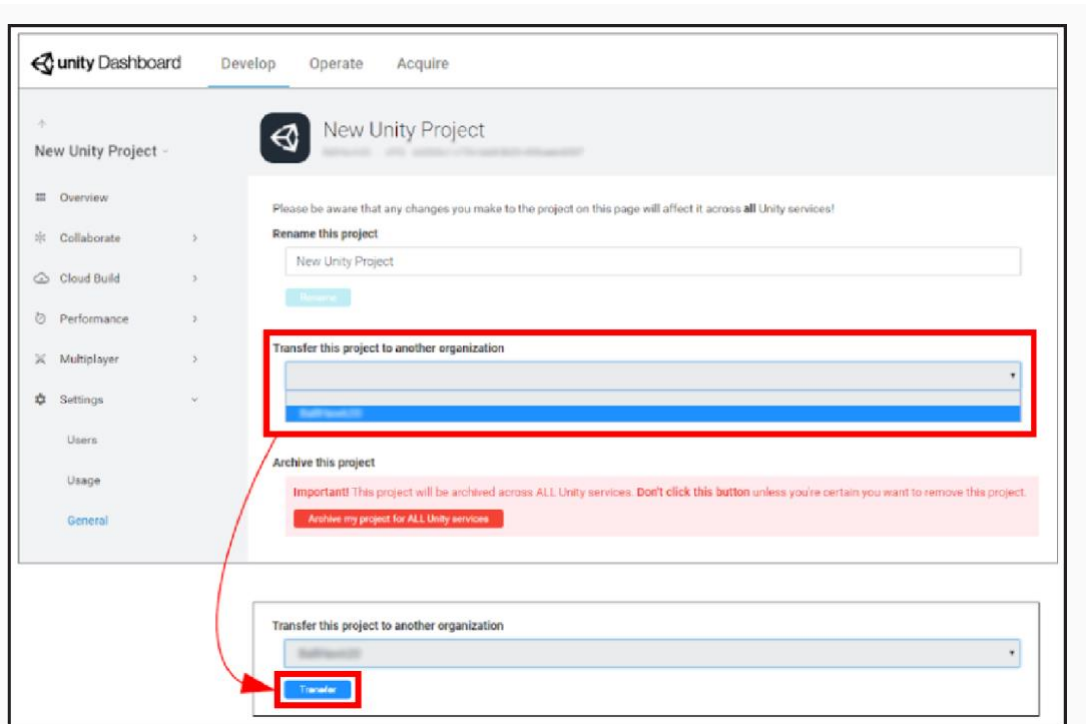
在[开发者控制台的项目列表](#)中，找到您希望切换组织的项目，然后点击 **View** 按钮：



点击左侧导航菜单中的 **Settings** 按钮，然后选择下拉菜单中的 **General**：



在 **Transfer this project to another organization** 下拉列表中选择需要切换的组织名称，然后点击 **Transfer** 按钮：



之后会有提示信息显示切换组织是否成功。如果切换组织出现错误，请您联系[客户服务](#)。