

使用 UnityAds 的十个常见问题

关于底价：

1. Unity 是否可以设置固定底价？
2. 如何设置 Unity 固定底价？
3. 为什么底价设置后填充和展示减少了？

关于数据：

4. 如何拉取数据？
5. 数据对应的时区是什么时间？
6. 数据更新的周期是多久？

关于收款：

7. 个人是否可以收款？
8. 哪里可以填写收款信息？
9. 什么时候会收到变现收入？
10. 是否可以将变现收入转去投放账户？

1. Unity 是否可以设置固定底价？

Unity 目前支持固定底价设置。

2. 如何设置 Unity 固定底价？

Unity 有底价设置模版，包括 game ID / 国家缩写 / 广告位 / 底价。Unity 会有专门的同事帮助你们设置和优化底价，请跟您的销售联系了解更多信息。

3. 为什么底价设置后填充和展示减少了？

底价设置后，算法会分配能够使得此位置达到底价的广告进行展示，没有达到算法预估的价格要求的广告不会返回，因此填充和展示会减少。

4. 如何获取数据？

UnityAds 后台有查看数据的报表：Ad Revenue Report。

另外 Unity 也提供给开发者 API key 用来拉取数据：Operate – Ads Data Export - API Access。关于 API key 的更多信息：<https://github.com/unity-cn/unityads-help-cn/wiki/stats-api>

5. 数据对应的时区是什么时间？

UTC+0。

6. 数据更新的周期是多久？

后台数据可能存在一定的延时，我们建议第二天来看前一天的数据。

7. 个人是否可以收款？

我们目前支持银行转账和 PayPal 收款。个人银行账户也可以收款。

8. 哪里可以填写收款信息？

<https://id.unity.com/zh/account/edit>

组织 - 成员 - 提现信息

9. 什么时候会收到变现收入？

Net 60。比如 3 月的收入，会在 5 月底打款。一般 5-10 个工作日到账。

10. 是否可以将变现收入转去投放账户？

UnityAds 支持将变现收入转去投放账户。

目前有两种方式：1) 后台 **Finance** 页面自助申请 2) 联系负责变现的销售进行申请，提供金额 / 变现账户名称 / ID / 投放账户名称 / ID 即可。一般需要半周到一周时间供财务处理到账，如有需求请提前安排。