

Unity 携新技术, 加速国内开发者游戏成功

Unity大中华区 业务总经理 肖蓓蓓

构建一次，跨平台部署，覆盖数十亿用户

iOS



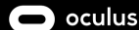
PS5

PS4



androidtv

tvOS



我们是从游戏行业诞生的公司



AMONG US



75%

2021年第1季度,
MWU游戏在排名前1000的
移动游戏中占比



Magic Tiles 3

我们在次世代主机平台上已达到了新高度



超过80%的Switch游戏是使用Unity制作的



ORI
AND THE WILL OF THE WISPS

GENSHIN
IMPACT

中国Unity

76%

中国所有新发行手游使用Unity开发占比

300万

中国Unity开发者数量近

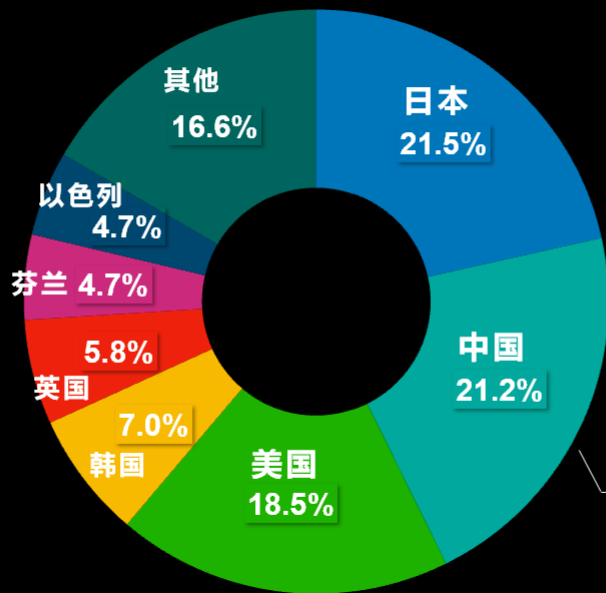
300人

中国Unity员工数近

手游领先

市场现状：中国第一手游大国，出海持续增长

2020上半年
海外Top 1000移动游戏
发行商来源国家分布
(按用户支出)



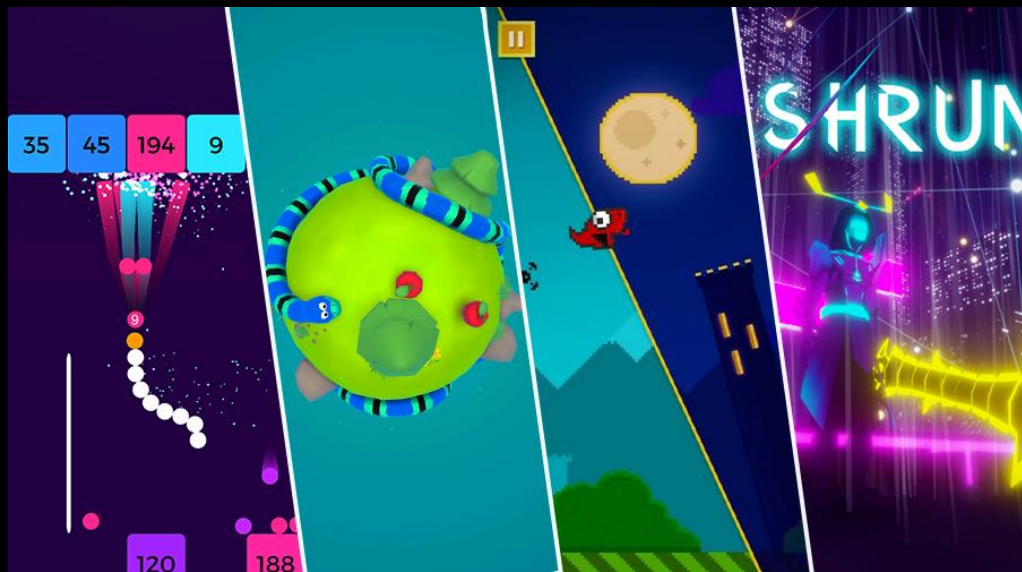
市场份额变化 vs 2019上半年	
中国	+2.9pp
以色列	+0.9pp
美国	+0.6pp
英国	-1.0pp
芬兰	-1.2pp
日本	-4.3pp

中国成为三大游戏
出海国之一

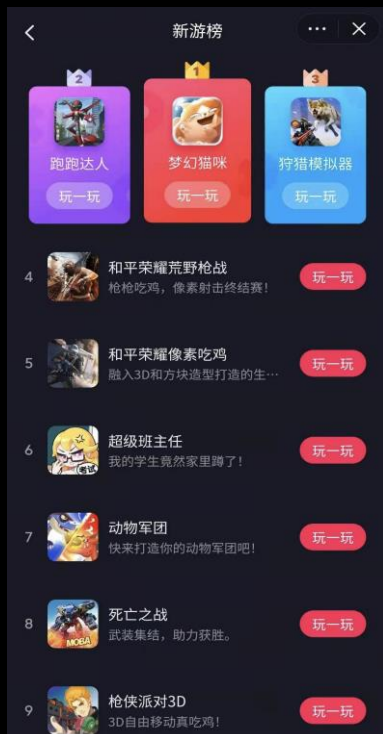
休闲游戏持续走热

+820%

2017-2020年度休闲游戏
月活用户增长



Unity即点即玩游戏如何上线字节跳动平台



Unity即点即玩游戏如何上线字节跳动平台

www.unity.cn/instantgame



产品列表

解决方案

企业支持服务

教育服务

游戏服务

开发者社区

中文文档

用户案例

下载Unity



Unity Instant Game

Unity instant game是Unity最新的小游戏解决方案，可以轻松将高品质Unity手游转换成即点即玩，无需下载的小游戏，玩家可以获得完整的原生游戏体验。

已支持的小游戏平台（不断更新中）：



Unity即点即玩游戏如何上线字节跳动平台

Unity2019.x

2019.4.9f1c104

28 Jun, 2021

从 Hub 下载

工具下载

查看文档

Release Note

2019.4.9f1c102

10 May, 2021

从 Hub 下载

工具下载

查看文档

Release Note

2019.4.9f1c101

9 Apr, 2021

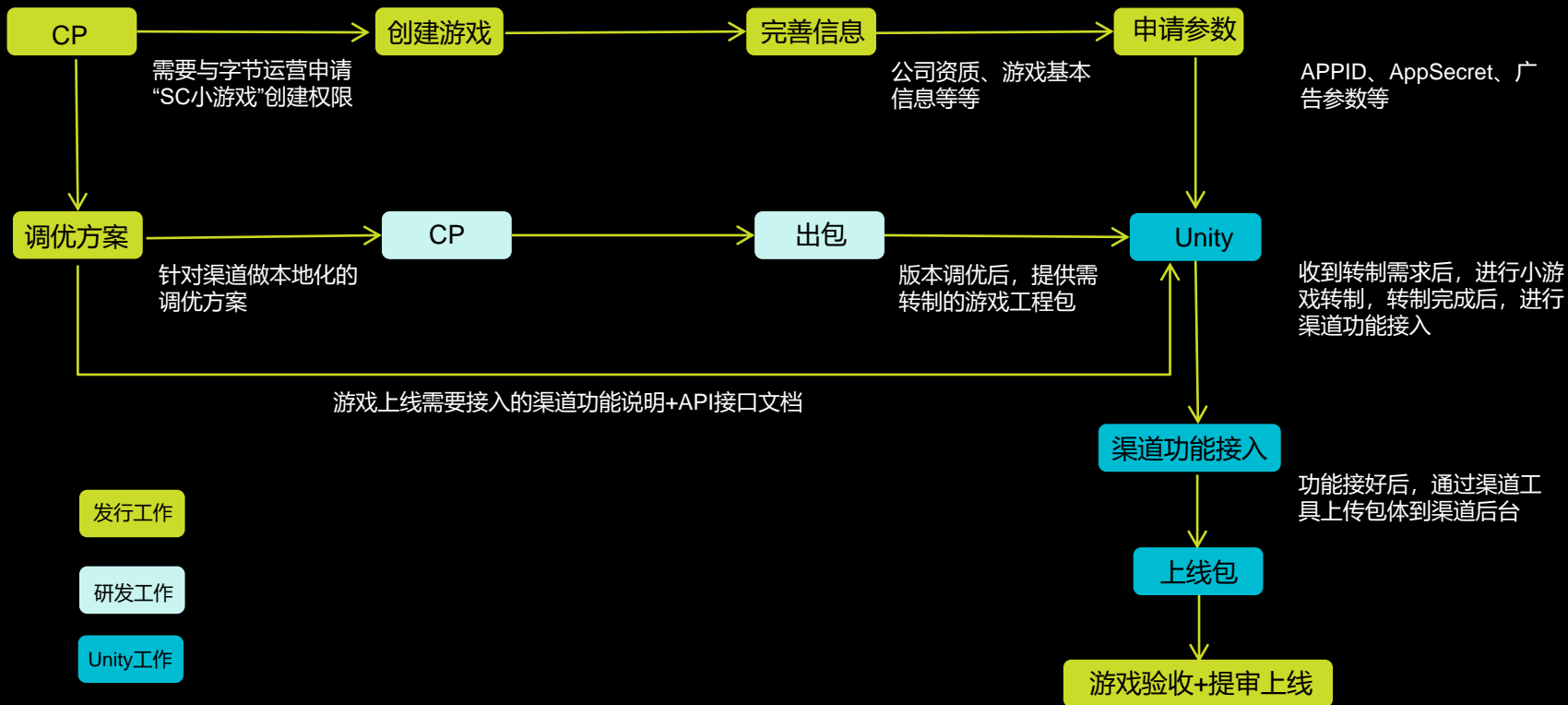
从 Hub 下载

工具下载

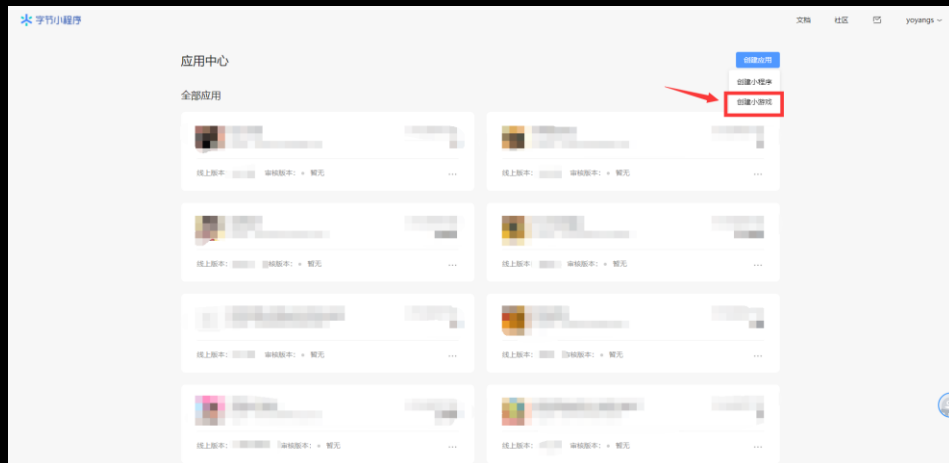
查看文档

Release Note

Unity即点即玩游戏如何上线字节跳动平台



创建游戏



完善信息

字节小程序

文档 社区 消息 yoyan

总览

发布准备

开发前，建议先阅读《小程序开发准备》、《开发规范》、《运营规范》和《设计规范》文档，以便更好地进行小程序开发。也可前往 [开发者社区](#) 对开发中遇到的问题进行提问与交流

- 主体认证** 认证成功
进行主体认证，校验开发者的真实性，通过后可进行发布操作
- 基本信息完善** 已填写 [查看详情](#)
补充小程序基本信息，包括名称、头像、简介及所属行业等，可与开发同步进行
- 添加协作开发者** 添加协作
添加协作开发者，进行代码开发与上传，并可配置协作权限
- 配置域名** 配置域名
在“开发”中配置域名，否则无法正常访问服务器
- 下载开发者工具** 下载
下载开发者工具进行代码的开发和上传 ([Mac版](#) | [Windows版](#))

发布上线

- 版本发布** 版本发布

申请参数

字节小程序

文档 社区

开发设置

小程序Key

AppID

AppSecret 启用

服务器域名

域名配置	说明
无	request合法域名
无	socket合法域名
无	uploadFile合法域名
无	downloadFile合法域名

确定

webview域名

[流量主开通](#)

成为流量主

开通

- 如何成为一个流量主
主体资质通过审核
有严重违规的历史行为审核将不予通过
- 成为流量主你会获得什么
通过自身流量分发广告产生收益
通过插入代码，灵活控制广告展示位置
接入字节跳动广告能力，向用户精准投放个性化广告，提高点击率

1. 广告设计时请预留好广告位置，但也请注意，广告并不是每次都出现，对于没有加载广告时也需要做好兼容处理；
2. 配置插入过程相关问题可以参考《[小程序广告接入文档](#)》、《[小程序广告接入文档](#)》；
3. 使用广告请务必遵守《[小程序运营规范](#)》、《[小程序运营规范](#)》、《[小程序流量主广告规范](#)》、《[小程序广告使用规范](#)》和《[小程序广告使用规范](#)》，如有违规我们将会关闭你作为流量主的功能。

游戏验收+提审上线



Unity即点即玩游戏如何上线字节跳动平台

字节小游戏介绍&发行攻略
最新修改时间为05月23日

字节小游戏介绍&发行攻略

变更记录

时间	操作描述	操作人
2021.2.20	创建文档	字节小游戏运营-何冰

一、常用网址&文档

- 文档查询: [字节小游戏开发者文档站](#)
- 运营后台: [字节小游戏开发者平台](#)
- 问题查询: [字节小游戏常见FAQ](#)
- 问题反馈: [字节小游戏开发者社区](#), 平台邮箱: mgame@bytedance.com
- 能力文档: [字节小游戏能力自查表](#)
- 审核标准: [字节小游戏审核标准及攻略](#)

二、字节小游戏发行常识

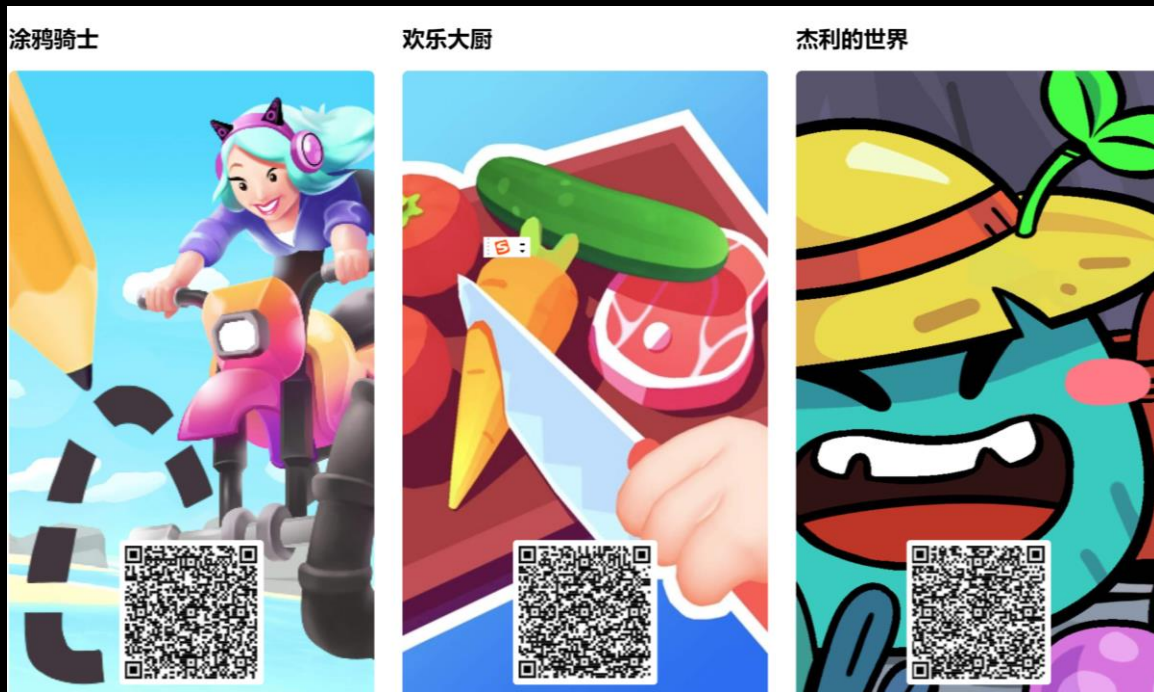
依托产品生态优势, 字节小游戏平台具备较强的内容分发能力。现梳理以下发行常识供开发者了解。

1. 发行常识

- 以抖音端为发力点: 字节小游戏目前可上线APP: 抖音、抖音极速版(抖音lite)、今日头条、今日头条极速版(今日头条lite)、西瓜视频。其中, 抖音APP日活破6亿。
- 以视频场景为发力点: 抖音是短视频APP, 分发游戏围绕视频场景展开。抖音视频左下角可带小游戏链接, 视频受众可通过点击链接进入小游戏, 从而转化为小游戏用户。游戏开发者以视频为着力点, 围绕提升PGC/UGC视频数&播放量展开, 提升游戏活跃&收入。

<https://bytedance.feishu.cn/docs/doccnrf3eMsj86MboKWlwHBpYqf>

Unity即点即玩游戏如何上线字节跳动平台



高品质游戏成为趋势

+40%

高品质游戏收入年度增

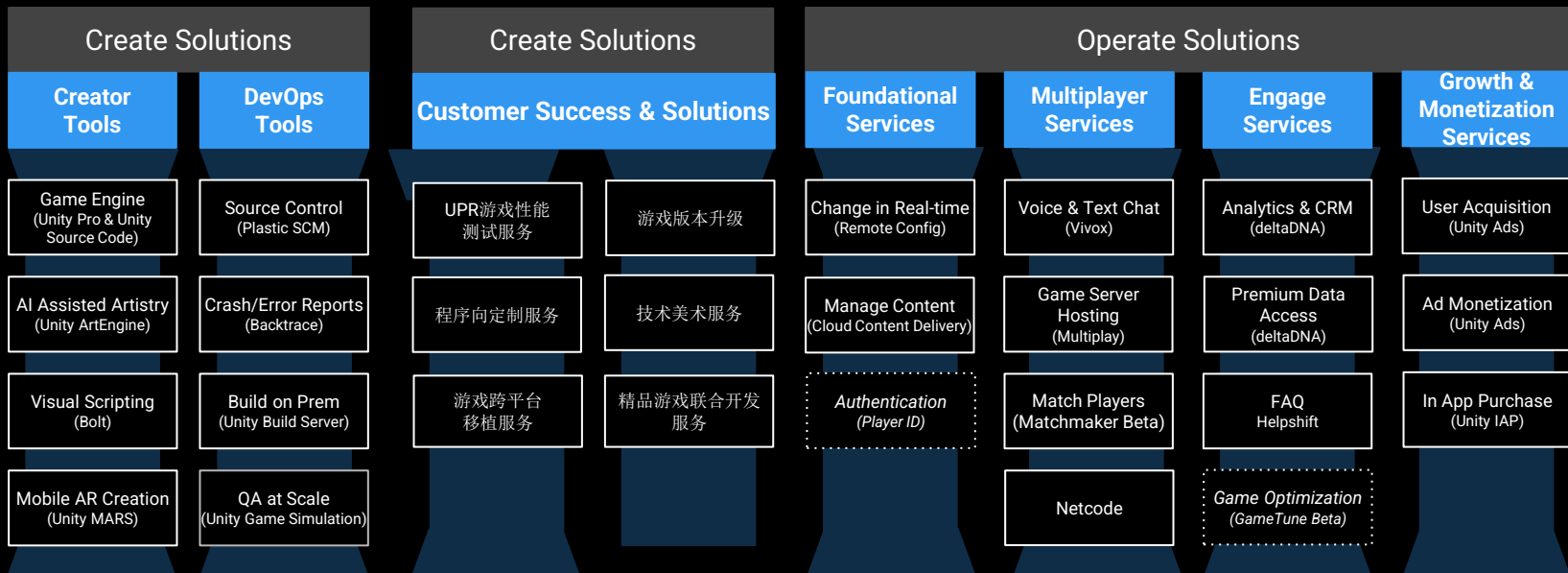
+40%

高品质游戏所获收益在中国占比

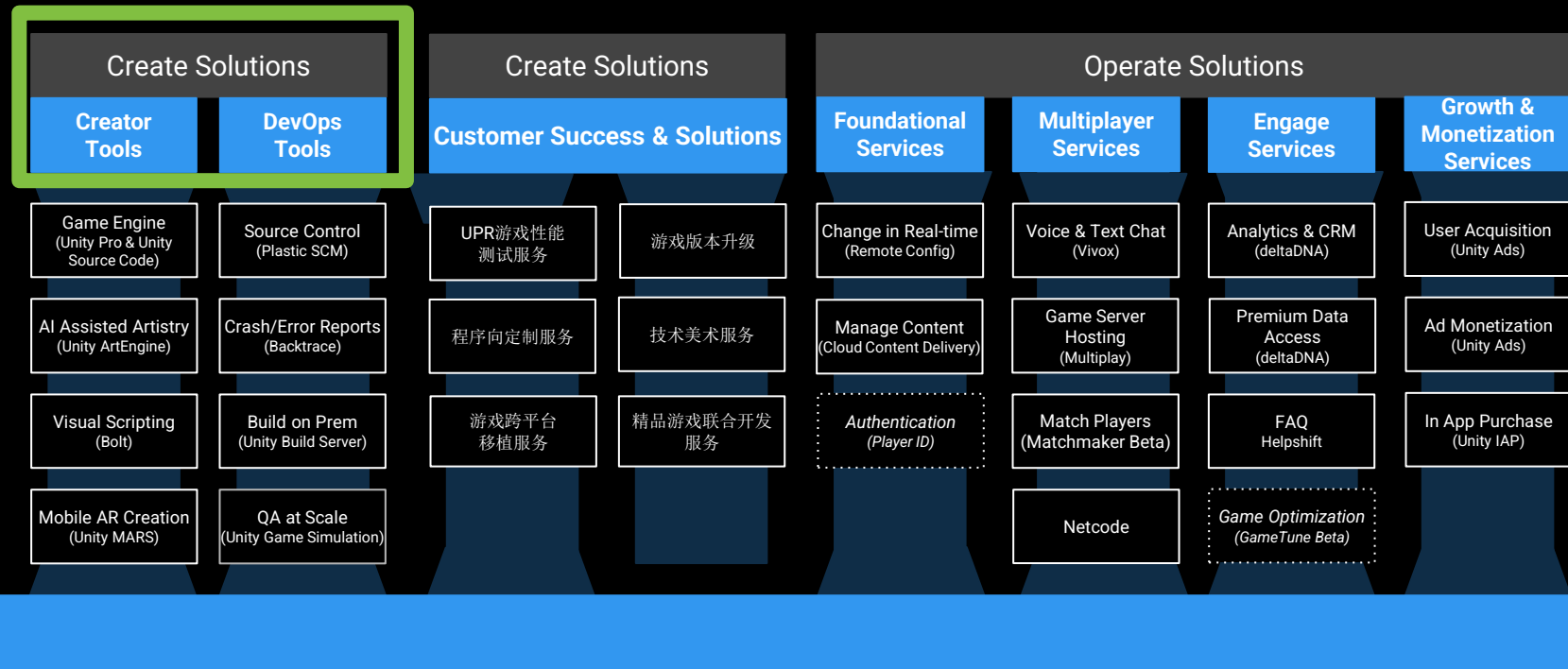


Unity 2021 产品路线图

Unity 游戏开发工业化流程 - 解决方案



Unity 游戏开发工业化流程 - 解决方案



Create solutions overview

Crear tools & DevOps tools



**Unity
Engine**
Pro/Source code



**Unity
ArtEngine**





Backtrace



**Plastic
SCM**

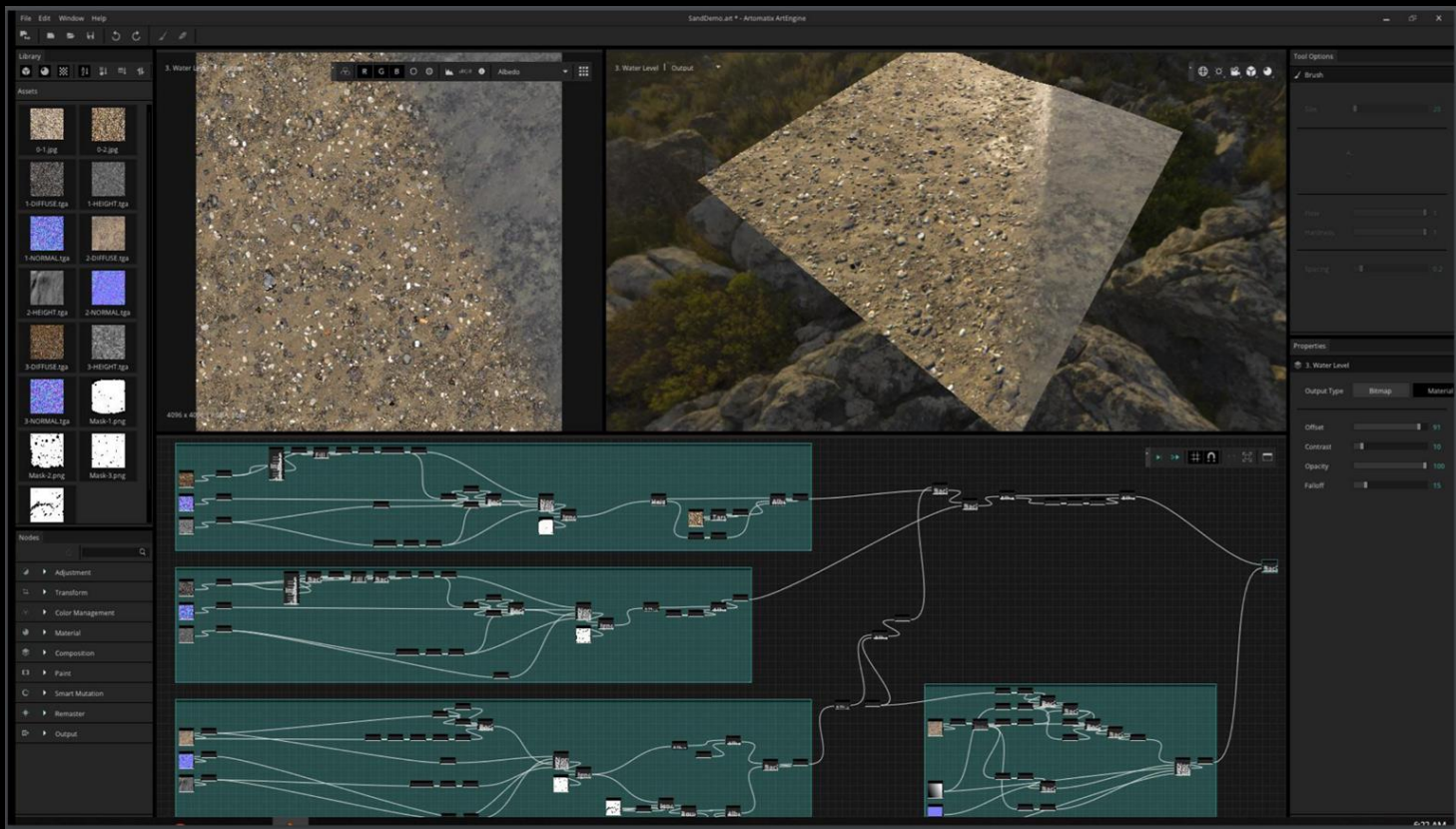
Artengine---手机照片转PBR材质

Creat tools

	Mission	Content	Control	Tech Stack	Automation/ Speed
<p>Substance Adobe</p> 	程序化贴图	<p>很少有美术人员使用 Designer从头开始创作内容；</p> <p>高度复杂的数学程序；</p> <p>美术人员从其他地方获取 素材,之后导入绘画工具中；</p>	基于Substance 贴图 中的图片与程序；	封闭的； 专有的； 文件格式不公开； 黑盒化。	有20年历史的软件；
	基于实例的工作流。 贴图+几何图形	任何来源的内容或数据， 如手机、扫描素材库、风格化的内容；	基于真实世界与元数据 的图与程序；	公开；	基于AI 的 新兴市场领导者；

Artengine---手机照片转PBR材质

Creat tools

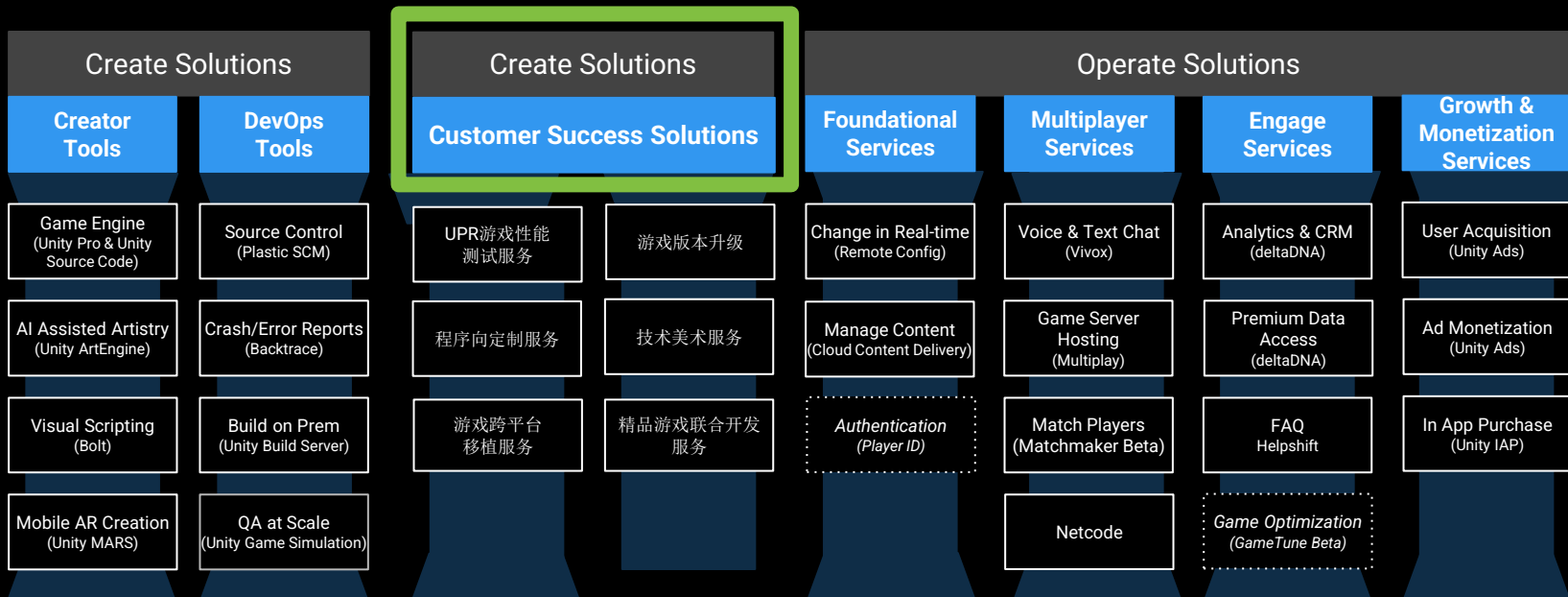


Plastic SCM---版本控制大师

Dev Ops tools

	Plastic SCM	Perforce	Git	Subversion
大型二进制文件	✓	✓		✓
分布式代码仓库	✓		✓	
集中式代码仓库	✓	✓		✓
面向艺术家的界面和工作流	✓			
独占文件锁定	✓	✓		✓
本地和云端	✓	第三方	Git 服务	第三方
分支和合并	✓		✓	

Unity 游戏开发工业化流程 - 解决方案



Create solutions overview

Customer success solution

- 照片捏脸解决方案
- 联机烘焙光照贴图Enlighten（使用网络内的多台机器联合作业的方式加速Unity里enlighten模式下的烘焙光照贴图的速度）
- 联机编译IL2CPP（使用网络内多台机器作业的方式加速Unity里il2cpp模式下的代码编译速度）
- 联机资源导入（使用网络内多台机器的作业方式加速Unity打开工程项目时的资源导入速度）
- Forward+渲染管线定制（SRP集成、光照Tiled base rendering剔除、多光源支持。Depth pre pass支持，可以和forward互相切换）
- Assetbundle加解密优化方案
- 物理光照定制
- Adaptive performance插件。可以监控metal、部分Android机器的功耗墙通知，及时关闭Hdr、抗锯齿等高带宽消耗模块。
- 开放世界解决方案（Unity里的开发世界解决方案，提供分层式场景管理，流式加载，基于light probe的全局光照解决方案，基于indirect draw的detail object渲染，体素阴影和级联阴影结合的阴影解决方案）
- 企业版UPR性能测试工具

精品游戏 - 联合开发

CALL OF DUTY
MOBILE 

 王者荣耀

在制作《使命召唤》《王者荣耀》时，我们需要支持不同国家的硬件配置，是Unity让这一切变得简单，让我们获得了期望的一致性能。同时，Unity的技术美术团队，使游戏的美术品质，在原来的计划上线的基础上，提升了三倍之多。

Unity为《王者荣耀》定制了引擎版本，backport了100多个bug fix到定制版。

----- Tencent

- ✓ 定制CODM专属引擎（渲染管线定制）
- ✓ 游戏画面美术品质提升服务（3个月）
- ✓ 性能优化服务（7天*24小时）



原神

在制作《原神》，我们需要支持不同国家的硬件配置，是Unity让这一切变得简单，让我们获得了与期望的一致性能。

在Unity源代码的基础上，定制了Unity原神版专属引擎。

----- Mihoyo

- ✔ 定制原神专属引擎（渲染管线定制）
- ✔ 开放大世界解决方案
- ✔ 游戏画面美术品质提升服务(3个月)
- ✔ 性能优化服务（7天*24小时）



Unity 所服务过的游戏

创作解决方案

FREE FIRE
我要活下去!

CALL OF DUTY
MOBILE

王者荣耀

帕斯卡契约
PASCAL'S WAGER

剑网3
剑网3唯一正版手游

秦时明月
世界

MARIOKART
TOUR

崩坏3
HONKAI IMPACT

原神

糖豆人
终极淘汰赛

POKÉMON
GO

山烧RPG传说
HO.COM 守护与冒险

天涯明月刀
Moonlight Blade

ori
彼Will從WISPS

閃耀暖暖
SHINING HEART

万国觉醒

MARVEL
IRON MAN
VR

LEGENDS OF
RUNETERRA

HEARTHSTONE

运营解决方案

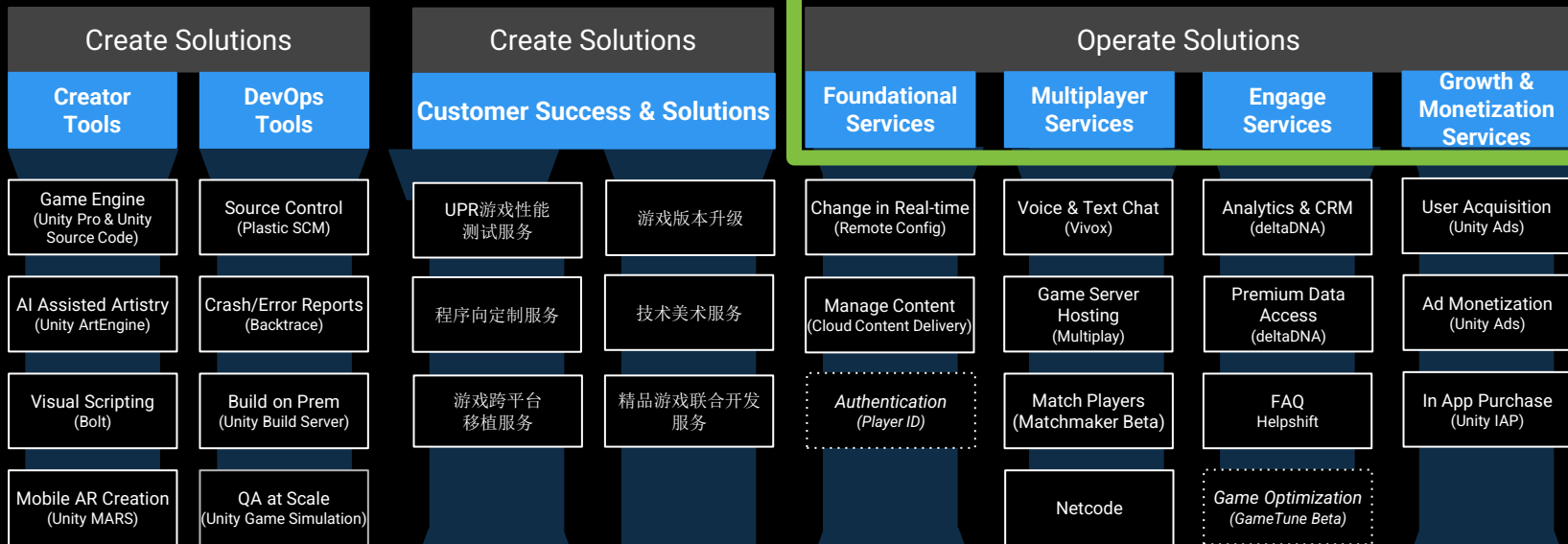
APEX
LEGENDS

VALORANT™

HAY
DAY

FORTNITE

Unity 游戏开发工业化流程 - 解决方案



经过实际测试的多人玩家解决方案



Multiplay 游戏服务器托管

依靠可扩展且具有弹性的专用游戏服务器托管服务来运营游戏。



Matchmaker

通过最有意义的游戏参数匹配玩家并自动分配游戏服务器。



Vivox 实时语音通信

通过游戏内通信服务为多人玩家游戏提供最好的体验。

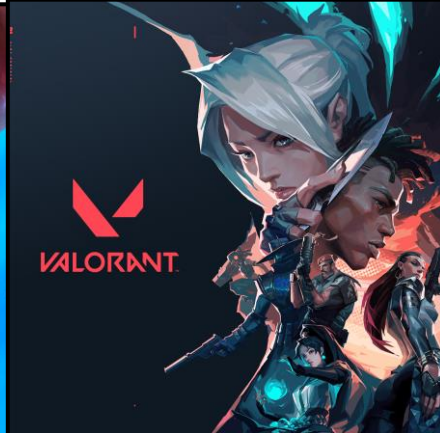
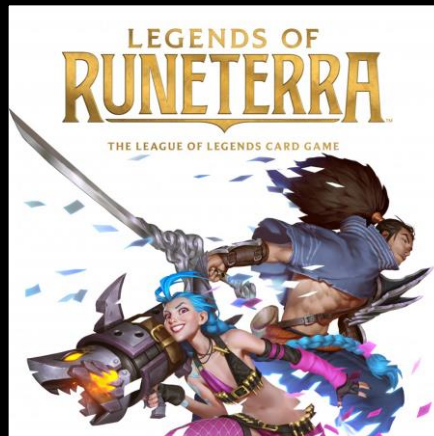


作为一家游戏工作室，Riot Games 一直希望打造一款可以帮助他们获得更多玩家的作品。但只有Unity帮助他们实现了这个愿望。《符文大地传说》（Legends of Runeterra）和《英雄联盟：激斗峡谷》（League of Legends: Wild Rift）都是使用 Unity 制作的且支持所有平台。此外，Riot Games 还在《英雄联盟》（League of Legends）和《无畏契约》（Valorant）中使用了 Unity Vivox 语音通信服务。

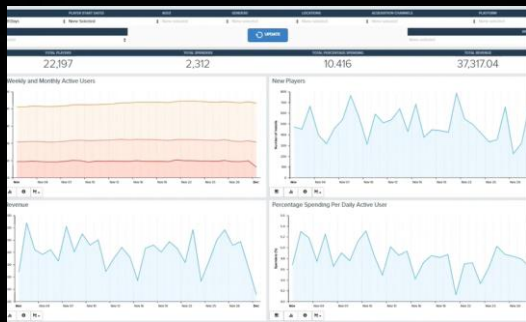
“Unity的技术使我们能够专注于在尽可能多的平台上为尽可能多的玩家提供大家喜爱的《英雄联盟》游戏的体验。Unity 的世界领先的工具和平台优化功能帮助我们实现了这一目标。”

- 企业与业务开发负责人，Brian Cho

- ✔ 专属合作伙伴关系帮助 Riot Games 策划、优化新游戏并降低开发中的风险
- ✔ Unity 采用了移动端优先策略，即在移动端优化游戏之后再扩展到PC端和主机端
- ✔ 数千万《英雄联盟》游戏的玩家通过 Vivox 语音通信进行互联



游戏个性化与玩家大数据分析解决方案



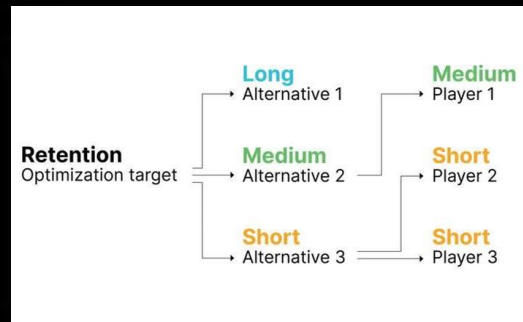
深度游戏分析 (DeltaDNA)

功能强大的数据分析和报告功能。



AI客服系统 (Helpshift)

使用个性化的参与度解决方案, 与玩家建立智能的长期关系, 改善玩家体验, 提高留存率。

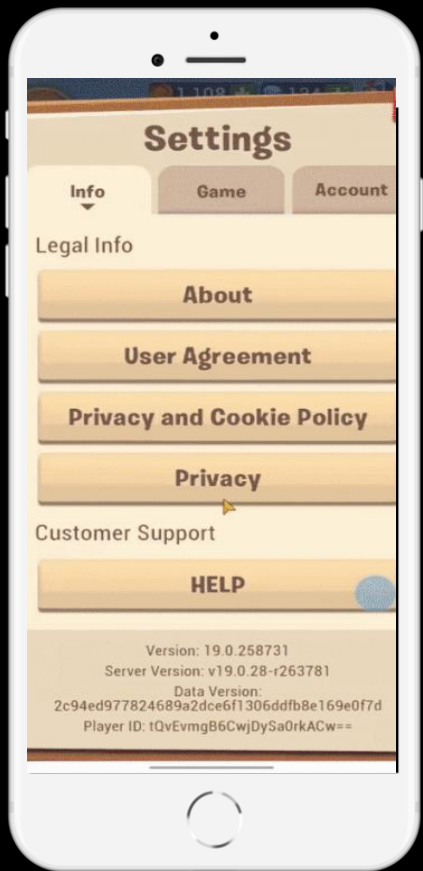


GameTune (Beta)

利用机器学习来实时调整游戏, 为玩家提供最佳体验。

使用 Helpshift 提供游戏内客服支持

- **完全集成到游戏中：** 集成式帮助中心和游戏内聊天
- **专为当今的游戏玩家打造：** 充分尊重游戏玩家的时间，让他们按自己喜欢的方式进行交流
- **缩短响应时间：** 机器人即时给予回复，无需等待电子邮件
- **确定意图：** AI 确定客户的需求，并将其转交给合适的客服或机器人
- **机器人解决常见问题：** 通过专用工作流程可靠地解决客户的问题，缩短问题解决时间并提高客户满意度（CSAT）
- **根据玩家价值进行分配：** 可为 VIP、免费玩家等提供不同的体验



Helpshift 能为游戏提供极大价值

更好的服务体验

98%

的问题是通过
自助服务解决的

更多自动化

83%

的问题利用了
AI 和机器人技术

缩短问题解决时间,
提高玩家满意度

66%

问题解决时间缩短

信赖 Helpshift 的世界顶级工作室



NIANTIC



Tencent
Games



SCOPELY
SEIZE THE PLAY

SUP
ERC
ELL



glu



ACTIVISION

BILZARD

还有数百个...

Unity为CP提供游戏开发全套服务



Unity引擎工具



程序向 & 技术美术

联合开发服务；引擎定制服务



游戏开发测试工具



Multiplayer 套件



后端套件



玩家行为数据分析工具



广告买量与变现工具

