



《心灵蓝图》：工单与协作，小 团队的高效率开发

2023



机壳杏仁



- 交大计算机×复旦数学/心理学的研究生们。
- A GameLab：致力于运用技术创造下一代内容与玩法。
- 2022年7月起正式成立；同年10月创业学院落地；
- 2023年3月起加入奇绩创坛；今天，Unity Open Day，我的老伙计。





心灵蓝图

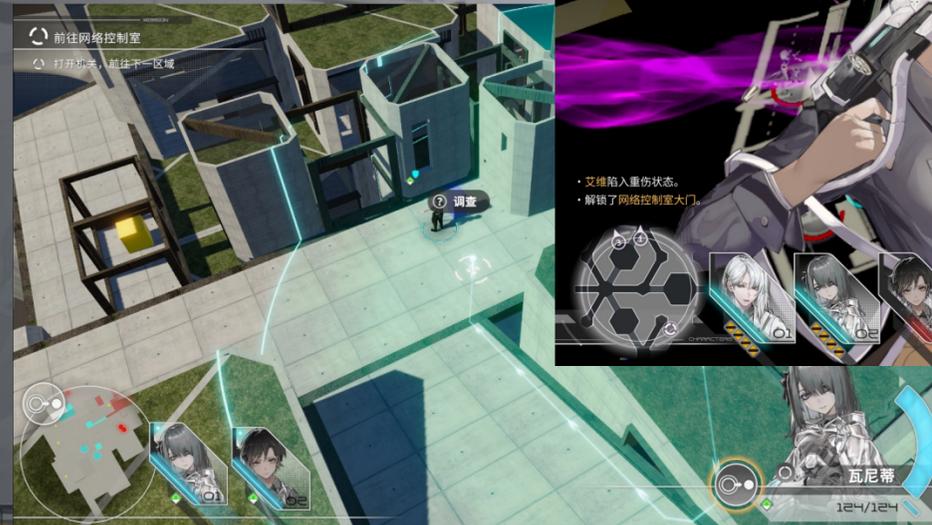
- 大刘式科幻×复古未来主义
- 即时战术×角色扮演
- 3D俯视角即时战术，4人小队的枪弹X心灵超能力作战。
在富足世界，社会矛盾何去何从？
- 探寻真相，解开心灵相通富足世界的矛盾。





《心灵蓝图》

- 非碎片化体验，强中心叙事。
- 破局角色依恋感困境。
- 抓住越发良好的单机市场与越发成熟的单机营销渠道，落地新文化符号。



心理健康管理局

能力者的管理与执行组织。
以上的手续经管理局办理。





以十人之力 行百人之事

- 零延迟团队衔接：工单到迭代的组合思路。
- 可重合团队协作：让所有软件可以多人同时编辑。



零延迟团队衔接： 工单系统+快速迭代

- 参考成熟制作体系，无缝传递需求。
- 构建期结束，进入优化期，快速迭代！

工单名称: 关卡-室外办公区

工单负责人: [头像]

待解决需求描述: XXX关卡全流程制作

参考文档链接: @室外办公区-OOA/outdoor office area @室外办公区-可交互物品美术需求

制作批准

负责人	待处理问题	处理进度	备注
系统	<input type="checkbox"/> 创建关卡基础框架	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 美术资源二次审核与优化	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡音效制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	备注: 关卡音效制作 解决: 音效, 关卡音效制作 期望: 为了关卡制作
交互	<input type="checkbox"/> 关卡交互设计	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡交互实现	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡交互测试	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
数值	<input type="checkbox"/> 关卡数值设计	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 美术资源二次审核与优化	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡数值实现	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡数值测试	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
关卡制作	<input type="checkbox"/> 关卡制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	
	<input type="checkbox"/> 关卡制作	<input checked="" type="checkbox"/> 已提交 <input type="checkbox"/> 待定 <input type="checkbox"/> 已关闭	

步骤负责人打勾

步骤相关文档已完成-已与下一步负责人对接

步骤相关文档已完成-已与下一步负责人对接

步骤相关文档已完成-已与下一步负责人对接

步骤相关文档已完成-已与下一步负责人对接

步骤相关文档已完成-已与下一步负责人对接

步骤相关文档已完成-已与下一步负责人对接

步骤相关文档已完成-已与下一步负责人对接



黑马计划

Unity 为您的团队提供全方位支持

Unity 黑马计划

扫码即刻申请



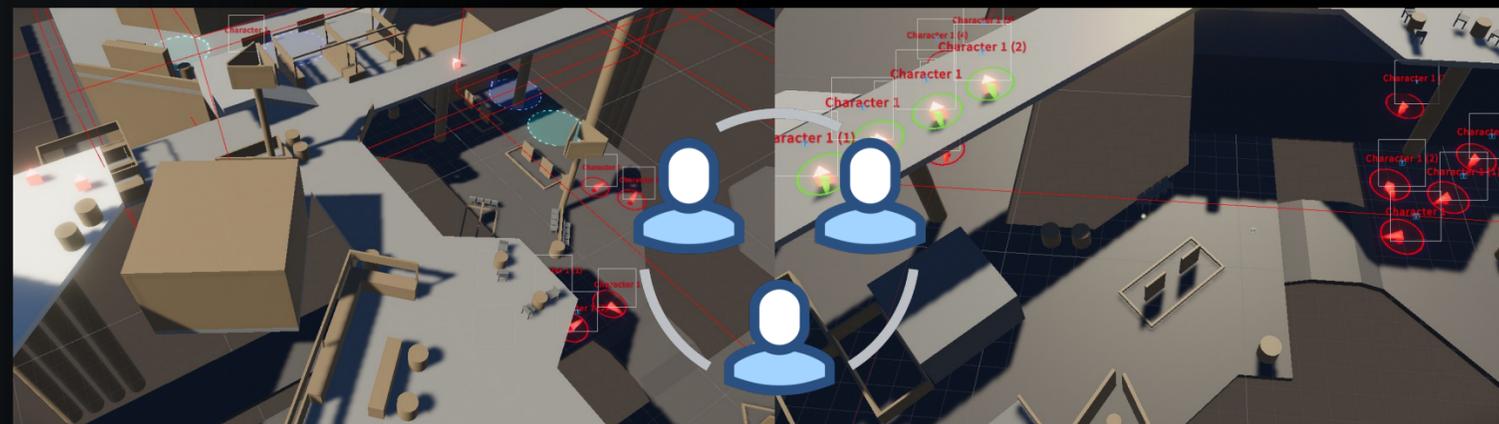
Unity黑马计划是一个聚焦独立开发者及游戏工作室、游戏公司、工业设计、媒体艺术的生态项目，我们将对申请计划的团队提供专业的技术支持、培训、产品服务折扣、市场宣传以及生态合作资源对接等一系列服务，伴随开发者成长，助力其获得盛誉及成功。

机壳杏仁是Unity黑马计划的成员之一，加入黑马计划为我们提供了宝贵的宣传机会。希望能够与Unity共进，为未来的游戏体验打造基础。

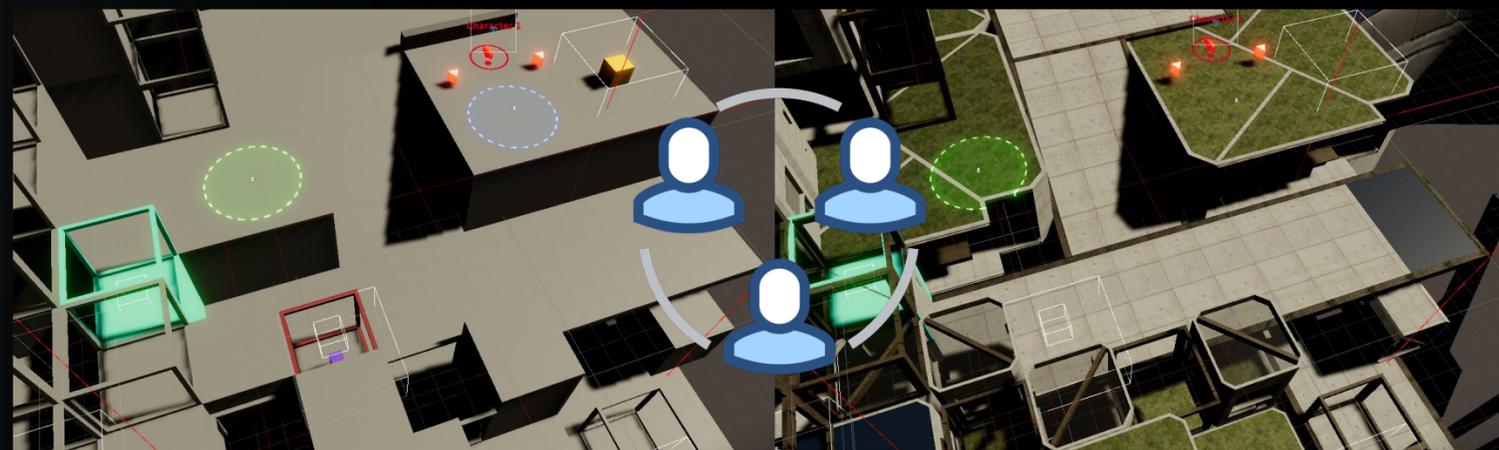


可重合团队协作： 多人多重编辑

- Work Together，消灭工位造成的最后一米距离。
- 运用多姿多彩的插件体系、软件体系、云服务设施，实现游戏设计关键环节的实时同步。
- 参考、一起找；白模、一起做；
- 游戏、一起设计。



白模设计：多个游戏设计师同时推进一个场景。



游戏修正：游戏设计师与地编美术同时推进一个场景内的玩法修正与美术修正。



内容：超新锐文化
玩法：AI原生游戏

- 作为技术与文化的复合型团队，
这是我们的使命，我们的青春。

EDGE
CULTURE
AI GAMEPLAY