



Unity助力 开辟车载游戏蓝海

2023

Unity中国 张晓辰



汽车的演变



交通工具



第三空间



智能终端



电子游戏设备对比



街机



PC游戏



游戏主机



掌上游戏机



手机游戏



现状

→ 游戏移植



Elon Musk  
@elonmusk

Subscribe



Lots more games coming once we finish porting Unity!



teslainvernon @teslainvernon · May 18, 2019

When I was in elementary school I spent all my quarters playing Asteroids. Now, thanks to @Tesla and @elonmusk I can enjoy it again every time I pick up my kids from school or work.



7:15 AM · May 19, 2019



现状

→ 游戏移植

Beach Buggy Racing





现状

→ 游戏移植

→ 游戏投屏



理想汽车 🏠

2022-4-6 来自 微博网页版 已编辑

理想L9官方剧透番外篇：全家人的移动游戏空间。

图片请保存原图查看

理想L9的中控屏、副驾娱乐屏和后舱娱乐屏，均可通过Type-C接口实现Switch一根线的直连投屏。Type-C接口在让游戏机连接更方便的同时，可提供60W的充电功率，全部通过一根线搞定。配合Switch为家庭用户而设计的3A大作，可以轻松支持 ... [展开](#)

收起 | 旋转 | 查看大图





现状

→ 游戏移植

→ 游戏投屏

→ **游戏商城**



Tesla 
@Tesla



Steam is here—bringing thousands of games to new Model S & X vehicles 🎮



6:15 AM · Dec 14, 2022

4,425 Reposts 4,858 Quotes 34.6K Likes 696 Bookmarks



现状

- 游戏移植
- 游戏投屏
- 游戏商城
- **云游戏**

Gaming in the Car

Combining our heritage in gaming and infotainment, NVIDIA is reimagining the in-vehicle experience with GeForce NOW.





挑战

→ 成本高

→ 生态缺失

Industry Customer & Partner Portfolio



And more...

服务百万开发者

自2012年进入中国以来，**Unity中国开发者社区**持续产出中文技术内容，服务全国的 Unity 开发者。2021年初上线的官方教程服务平台 Unity 中文课堂，挖掘全球范围的 Unity 中文讲师，主要面向95、00后新一代开发者提供最新的 Unity 技术教程。

ID注册用户

2.9M+

2023-06

中文社区用户

1.4M+

2023-06

Unity中国月活用户

~220K

2023-06

Unity中文课堂用户

210K+

2023-06


国内线下活动覆盖

20K+

2021

中文社交媒体粉丝

300K+

 2023-06



Unity 如何助力?

- 为开发者提供平台与机会
- 为车厂客户提供优质游戏创意与人才
- 技术升级与支持



挑战

- 使用率低
- 目标不够明确

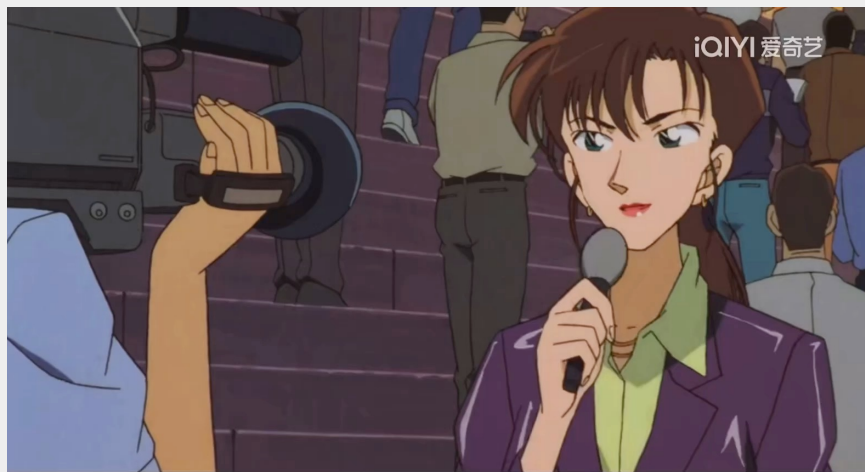




一些启发



影视片段



影视片段

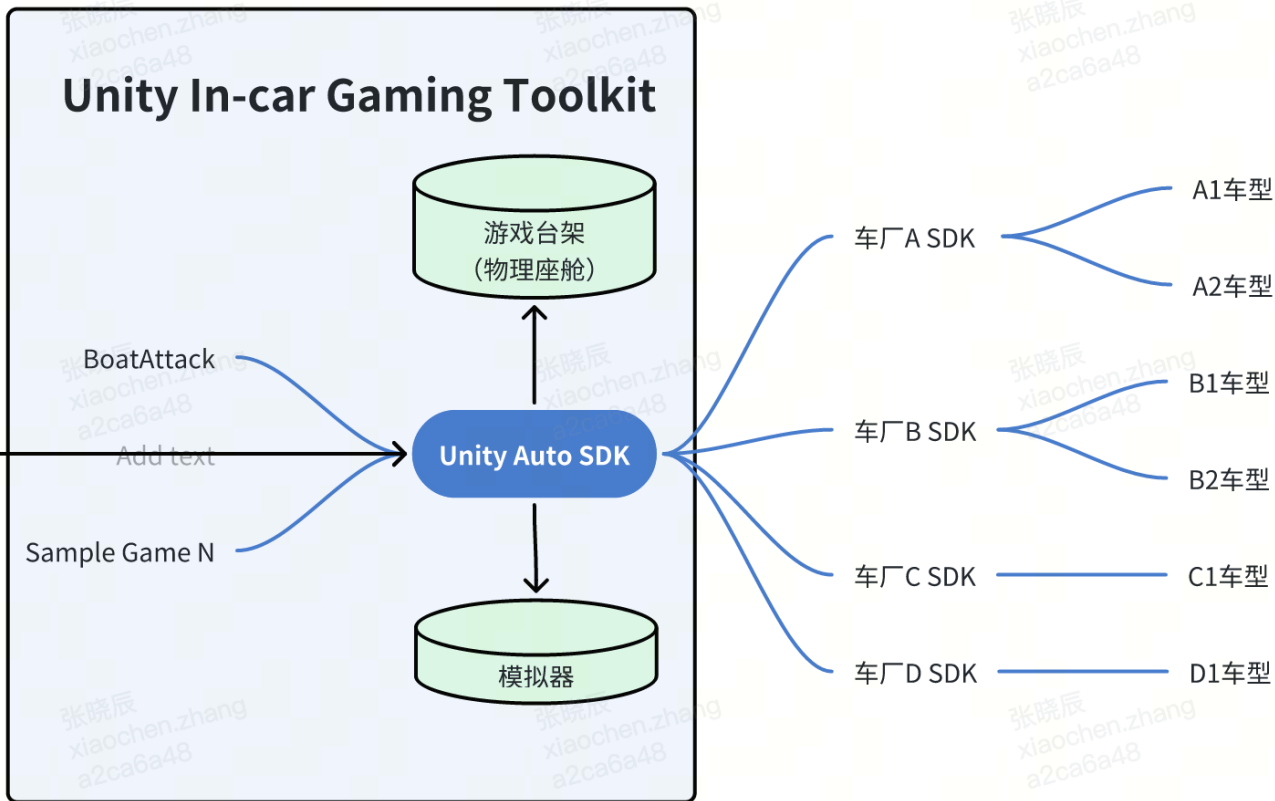


Unity 如何助力？

- 标准化接口
- 模拟器
- 教程
- Game Jam

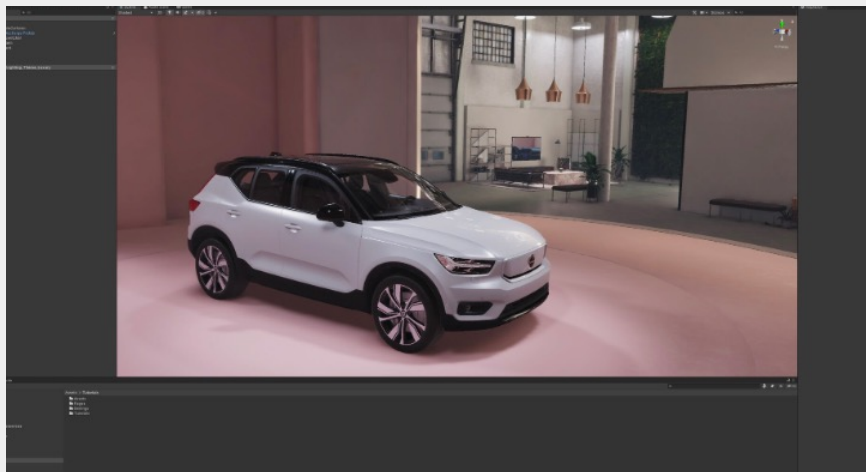


标准化接口





模拟器





游戏座舱





教程

Unity 中文课堂 首页 免费课 新手课 学习路径 技术全景 Unity集训营 社区

立刻试用Unity云编辑器，零门槛开启开发新世界!

Unity微信小游戏开发



Unity微信小游戏开发

教程 · 初级 · 5 小时

Joker

概述 作者信息 教程资料 互动讨论 课程评价

摘要

教程 · Unity微信小游戏开发

登录后开始教程

摘要

课程涉及插件/工具:

1. InstantGame: Unity中国官方插件, 用于对微信小游戏的环境适配, 性能优化
2. 微信小游戏转换工具: 微信所出的Unity插件, 用于将Unity WebGL项目转为微信小游戏项目
3. 微信开发者工具: 微信小程序, 小游戏项目的IDE
4. UOS: Unity在线服务平台, 本案例主要使用CDN (内容分发网络) 功能来实现资源的按需加载

案例:

1. 点击屏幕对鸭子进行射击, 射击成功则得分, 有特殊标记的鸭子额外得分, 武器有CD (简单来说是换靶子换射击)
2. 如果有广告的话, 武器CD为0.1秒, 并且鸭子刷新数量大大提升 (简单来说是比手速)

标签: 微信小游戏

建议的Unity版本: 2021.2

章节1 • 插件、工具与上架流程

1. 开发到上架流程
2. InstantGame插件
3. 微信相关工具
4. UOS的CDN使用

章节2 • 小游戏实现

1. 项目创建与资源导入
2. 自定义小游戏加载界面
3. 游戏流程与出场效果
4. 召唤菜单鸭
5. 进入游戏准备环节
6. 10. 游戏环节
7. 武器CD与游戏UI
8. 游戏结束逻辑
9. 游戏打包与测试



Global Game Jam



387

中国区作品总数

100+

上海Unity站参与人数

20+

上海Unity站作品总数



接口可联动装置不完整列表

- 屏幕
- 内饰灯
- 音响设备
- 收声设备 (麦克风)
- 方向盘
- 方向盘按键
- 脚踏板
- GPS坐标
- 座椅
- 安全带
- 游戏手柄
- 手势传感器
- HUD
- 吹风
- 香氛
- 车内相机/传感器
- 雨刮喷水
- 全息影像
- 语音助手 (例如NOMI)
- 智能手机
- 智能手表
- VR/AR眼镜以及手柄
- 地盘悬挂 (动力学Motion)
- 敞篷/车窗
- ❖ 视觉
- ❖ 听觉
- ❖ 触觉
- ❖ 嗅觉
- ❖ 味觉
- ❖ 温觉
- ❖ 时间知觉
- ❖ 空间知觉
- ❖ 运动知觉



创造座舱独有的玩法

→ 沉浸式主驾赛车

空调

座椅

安全带

内饰灯





创造座舱独有的玩法

→ VR行驶

LBS

底盘动力学融合





创造座舱独有的玩法

→ 语音交互





创造座舱独有的玩法

→ 驾驶习惯





创造座舱独有的玩法

- 社交
- GeoCaching





创造座舱独有的玩法





谢谢大家

2023

