

Unity 远程桌面



随时随地提升效率

- 项目目标
- 特性亮点
- 技术方案
- 演示

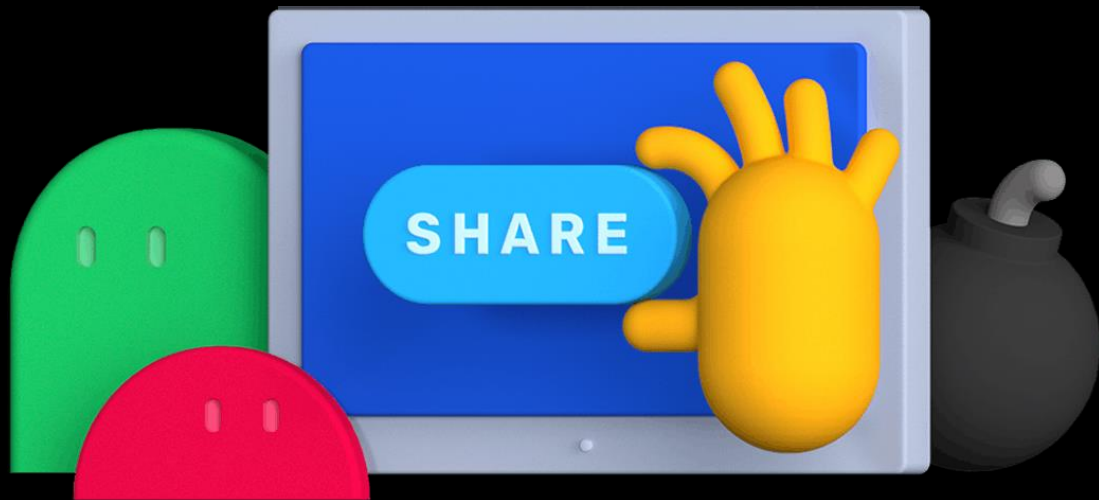
痛点

场景1：作为攻城狮，除了上班的时候搬砖，上下班的路上还要搬电脑

场景2：今天临时有事去不了公司，但有一份文件需要更新并发给客户，可办公电脑昨晚没带回家，在线等，急！！！！

场景3：xx应用crash了，微信/语音/电话沟通了一个多小时，依旧crash

Work for work



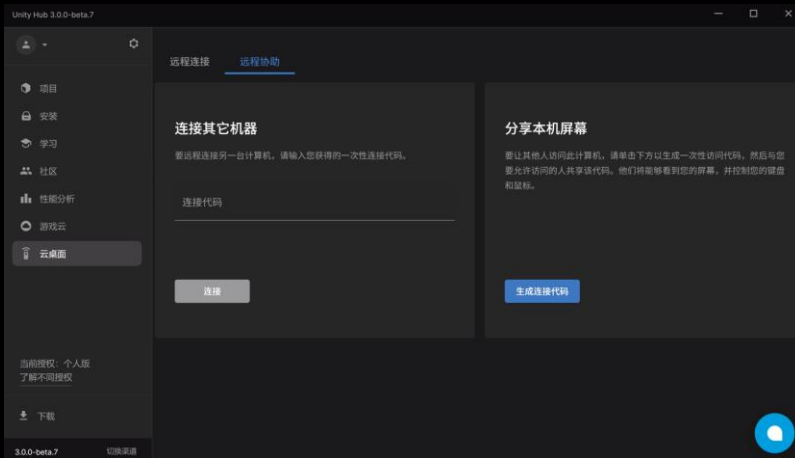
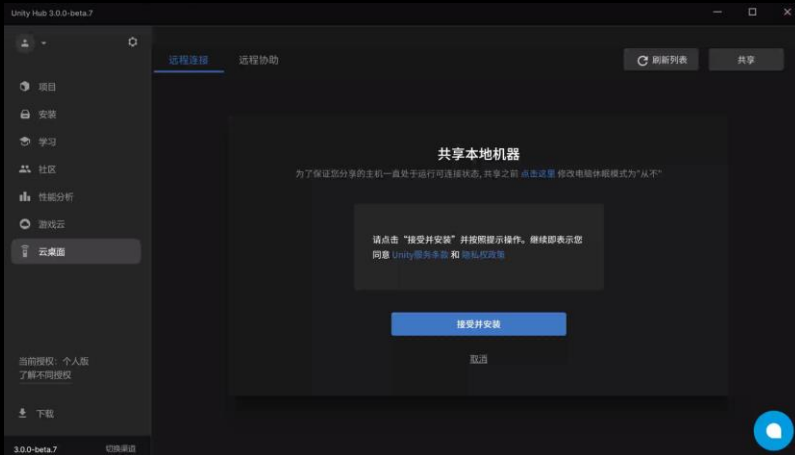
终极远程桌面，功能强大，足以让开发人员、设计师、建筑师、工程师等等随时随地完成工作或协助别人

- 项目目标
- 特性亮点
- 技术方案
- 演示



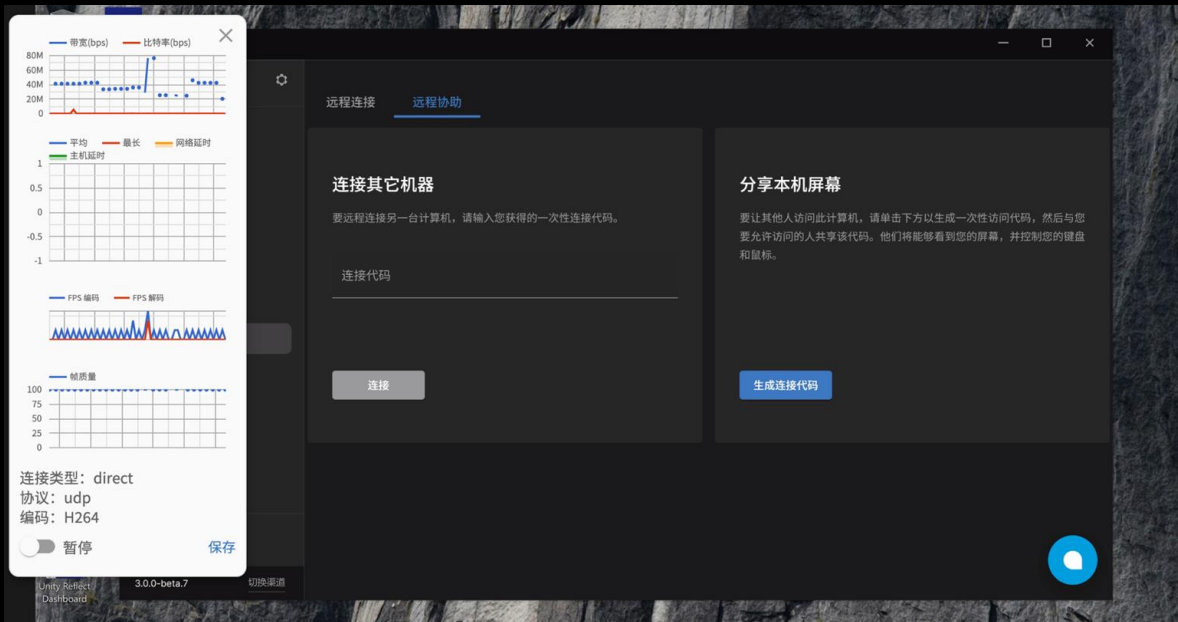
一键共享

点击“共享”即可将机器设置为远程主机，进行远程连接；
 点击“生成连接代码”，并将生成的代码分享出去，即可让对方进行远程协助



除了快，还是快

采用H.264硬件编码（主机显卡需支持硬件编码，如NVIDIA），几乎零延迟



全方面操控

以无与伦比的输入准确性和控制完成您的工作

输入设置

输入Ctrl + Alt + Del

设置键映射

相对鼠标模式



配置键盘快捷键

锦上添花

上传/下载

复制/粘贴

文件传输

↑ 上传文件

↓ 下载文件

连接其它机器

要远程连接另一台计算机，请输入您获得的一次性连接代码。

连接代码

Clipboard

safdasdfasdfasd

...

免费!
免费!
免费!

- **项目目标**
- **特性亮点**
- **技术方案**
- **演示**

技术关键词

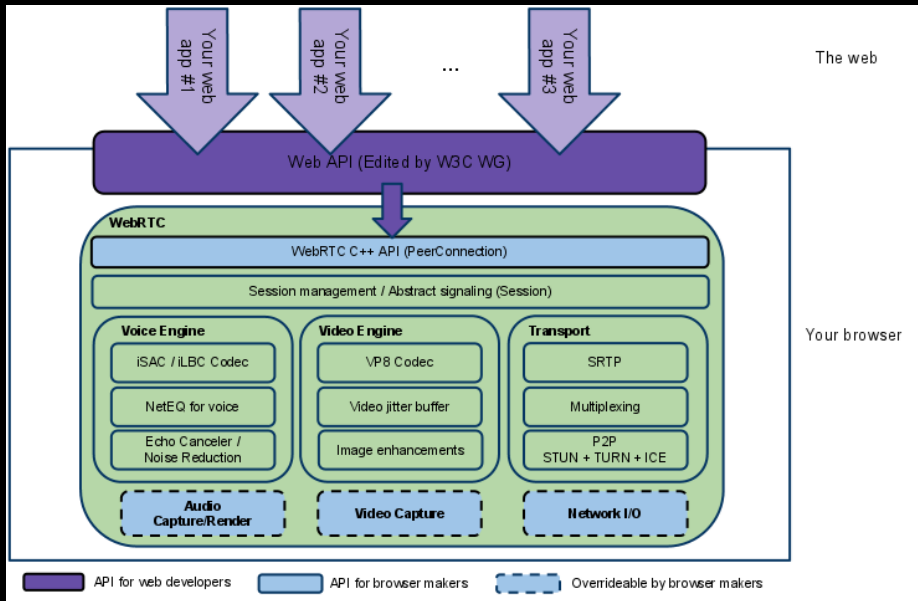
WebRTC

+

H.264

WebRTC是一个由Google发起的实时通讯解决方案，其中包含视频音频采集，编解码，数据传输，音视频展示等功能，我们可以通过技术快速地构建出一个音视频通讯应用

WebRTC



H.264

是由VCEG和MPEG组成的联合视频组（JVT, Joint Video Team）提出的高度压缩数字视频编解码器标准。它的主要目标是：与其它现有的视频编码标准相比，在相同的带宽下提供更加优秀的图象质量。通过该标准，在同等图象质量下的压缩效率比以前的标准（MPEG2）提高了2倍左右

H.264优势

- 低码率 (Low Bit Rate) : 和MPEG2和MPEG4 ASP等压缩技术相比, 在同等图像质量下, 采用H.264技术压缩后的数据量只有MPEG2的1/8, MPEG4的1/3
- 高质量的图像: H.264能提供连续、流畅的高质量图像 (DVD质量)
- 容错能力强: H.264提供了解决在不稳定网络环境下容易发生的丢包等错误的必要工具
- 网络适应性强: H.264的文件能容易地在不同网络上传输 (例如互联网, CDMA, GPRS, WCDMA, CDMA2000等)

- 项目目标
- 特性亮点
- 技术方案
- 演示

Demo



为什么
Unity攻城狮
下班都不带电脑啦？

敬请期待

Team Mode



**Thank
you**

