

The image depicts a young woman with blonde, curly hair and fox-like ears, wearing a teal and white jacket. She is holding a glowing, pixelated Chinese character '星爆' (Starburst) in her hands. The background is a dark, futuristic space environment with various mechanical structures and a small white rabbit-like creature in the lower left corner.

星爆

塑造面向未来十年的游戏新形态

项目简介

星爆

是一款开放世界，多人在线的科幻即时战略游戏。
风格为目前全球流行的二次元。

(**MWRTS**)



我们的愿景：

为热爱战略战术指挥的玩家们提供下一代高自由度、高开放环境的游戏模式。
提供更易用、更便捷的游戏体验。并努力使他们付出的时间更有价值。

市场竞争白热话同质化 玩家苦于同质化



全都一样?

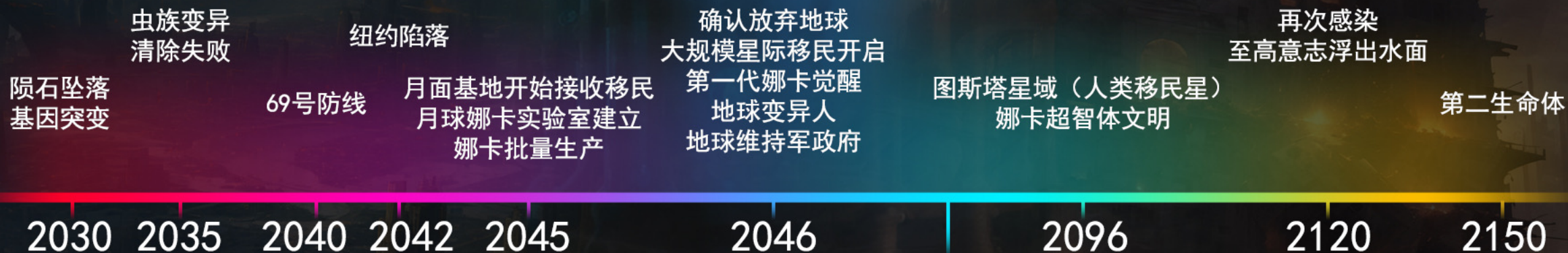


星爆大事记

- 1 一个人类进化方向可能的思考。
- 2 一个人类起源的可能性思考。
- 3 一个关于造物主的可能猜测。

- 终被自己的造物取代
- 来自太空
- 至高意志

娜卡



小行星探测器“隼鸟2号”采集的小行星“龙宫”样本中发现了20多种氨基酸，这是首次直接确认“在地球外存在氨基酸”。由于氨基酸是构成蛋白质的基本单位，也是探究地球生命起源的重要线索。

2013年发表
末日猎手
(独立游戏)



星爆的革新

玩法领先

如果说目前的头部策略类游戏为纸上谈兵。那么星爆额外提供了深度的对现实世界的模拟和即时反馈，最大程度的令玩家沉浸在实时的互动之中。

玩家角色多重定位

重塑整个游戏环境。将被动的游戏体验重塑为立体的多社会结构型体验。充分契合每个玩家独特的个性和属性。

经济结构内外结合

重塑游戏内外社群交流和经济循环，让玩家在非游戏的时候也能通过便捷渠道进行社交，并控制自己的经济发展。内外结合的经济体系，是整个系列游戏的桥梁和支撑。

玩家特征

现有产品痛点

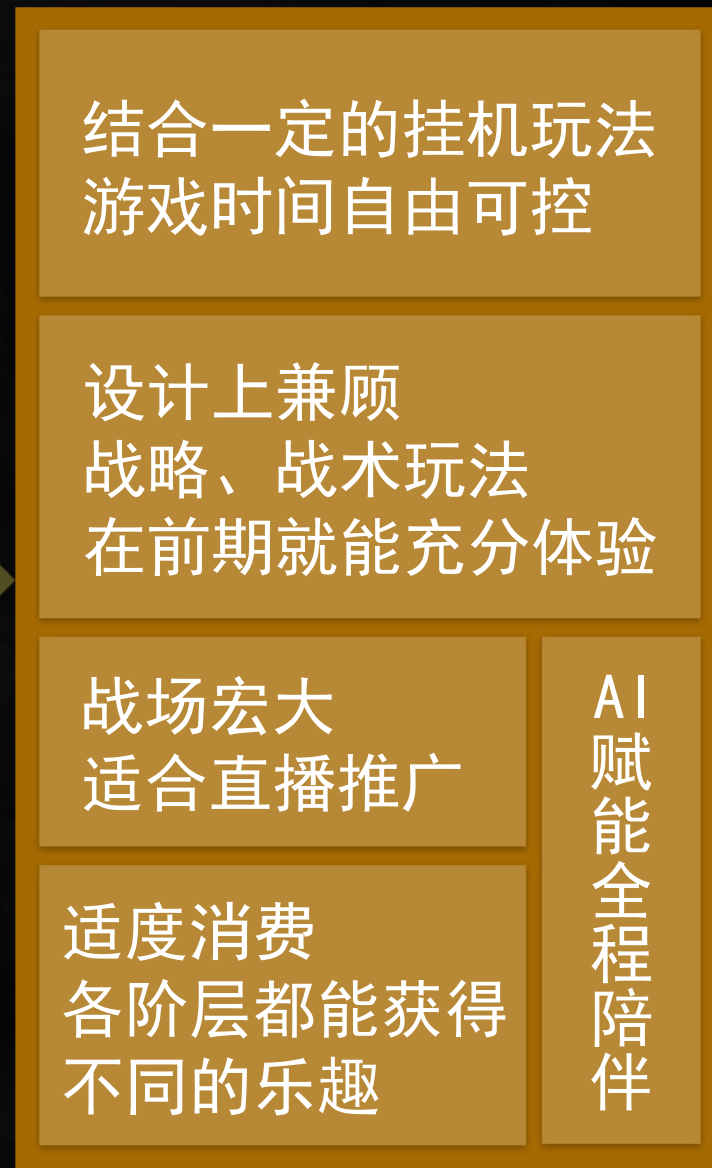
星爆



厌倦



玩家需求



星爆目标：更丰富立体的社交体系

战略：工会级别，团队竞争

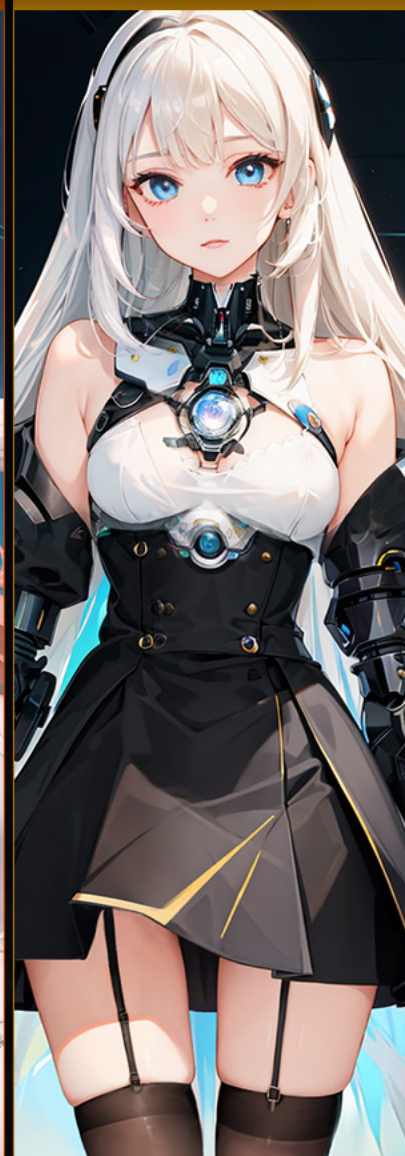
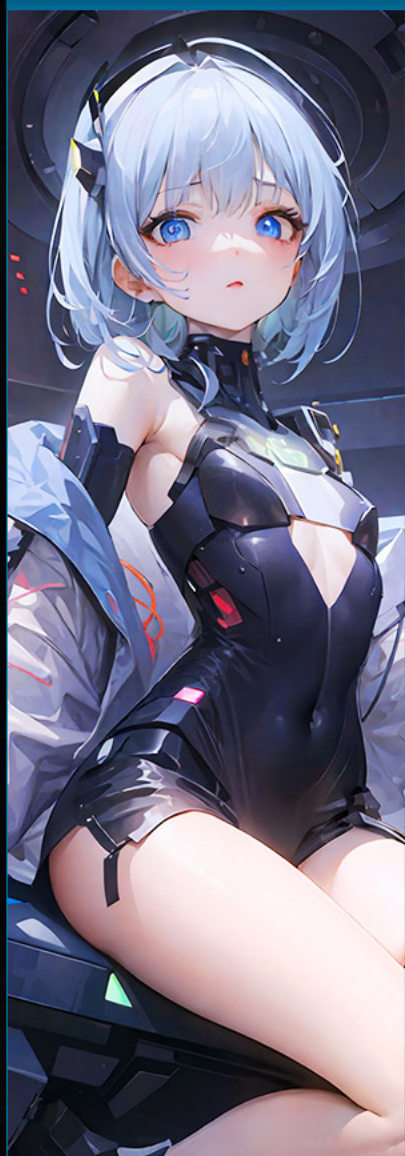
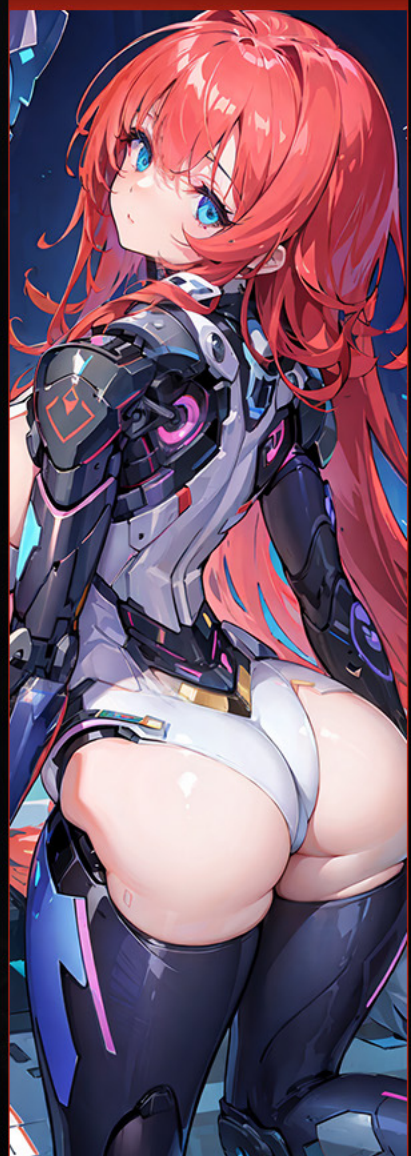
战术：玩家和朋友

solo：独行侠

PVE

PVP

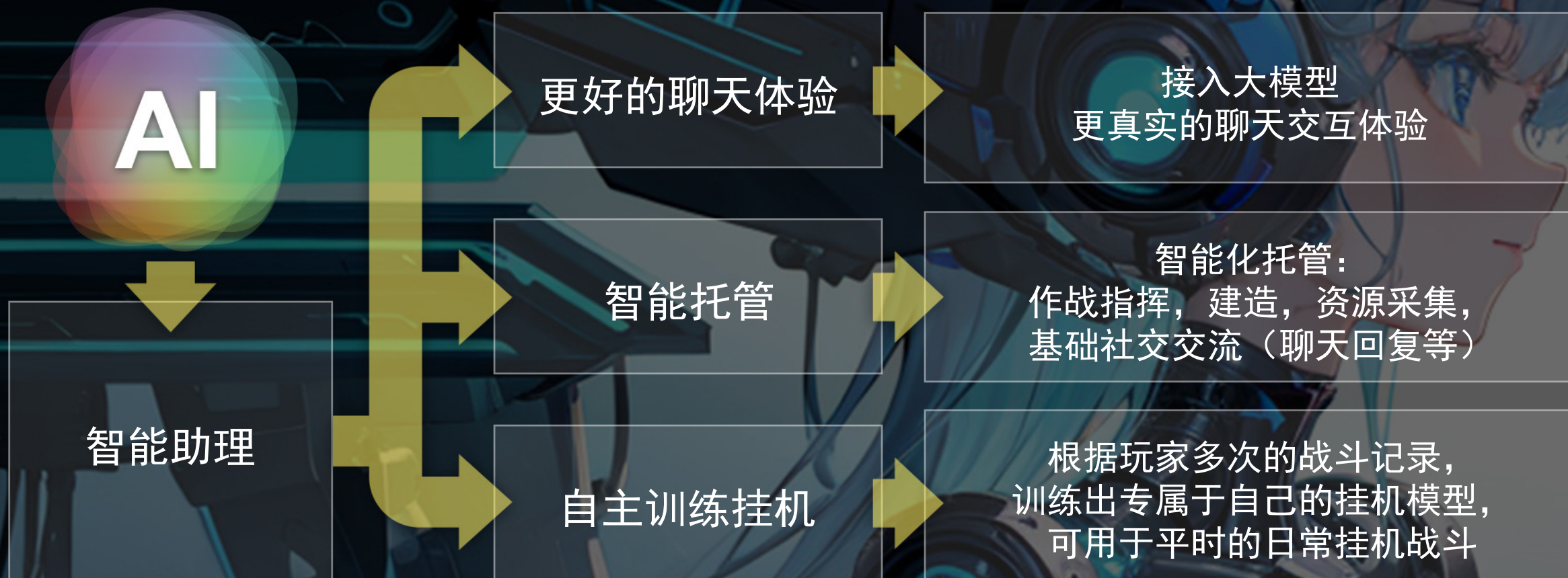
娜卡展示 美好的事物可以打穿所有的壁垒



抓住未来的趋势

AI的出现

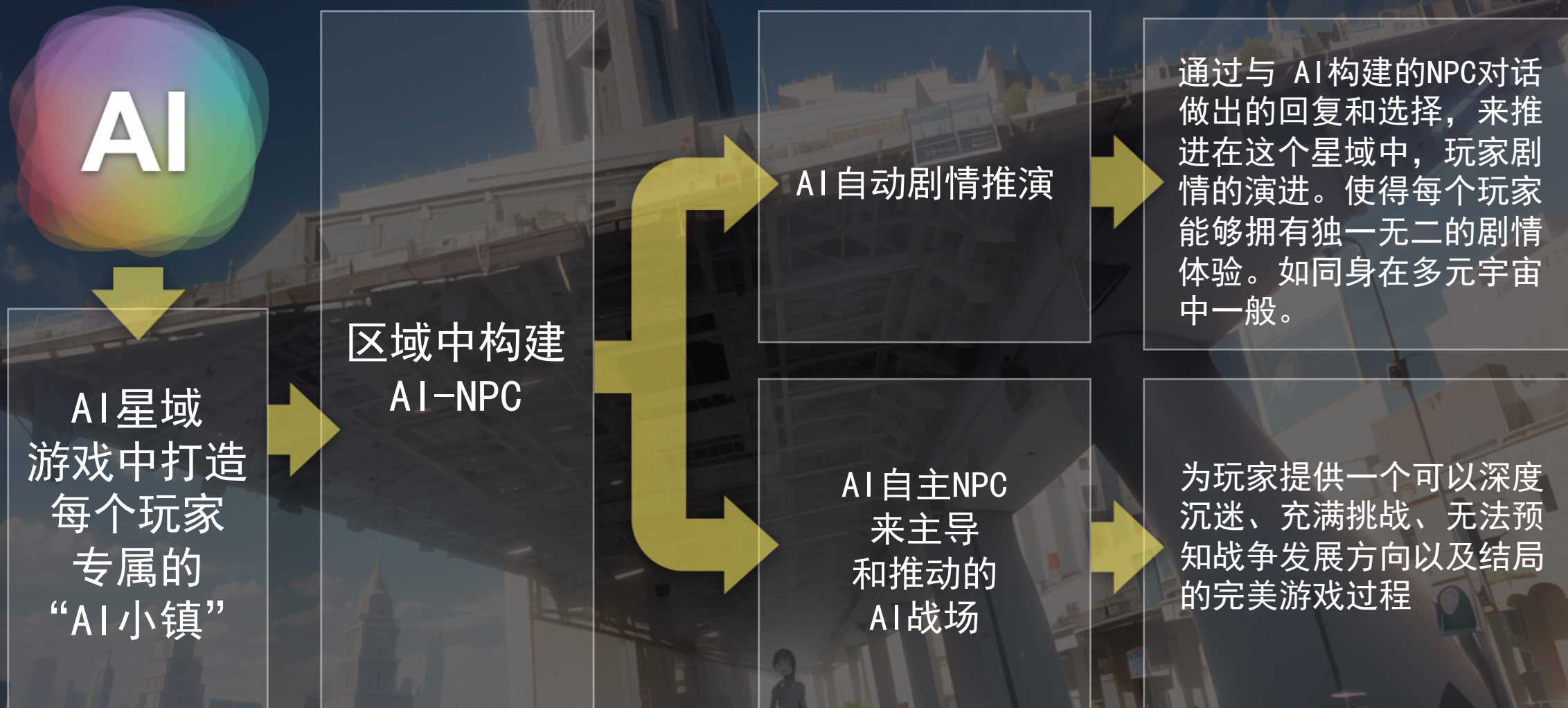
将成为推动未来社会变革的重要力量，属于游戏的创新变革时刻即将到来。



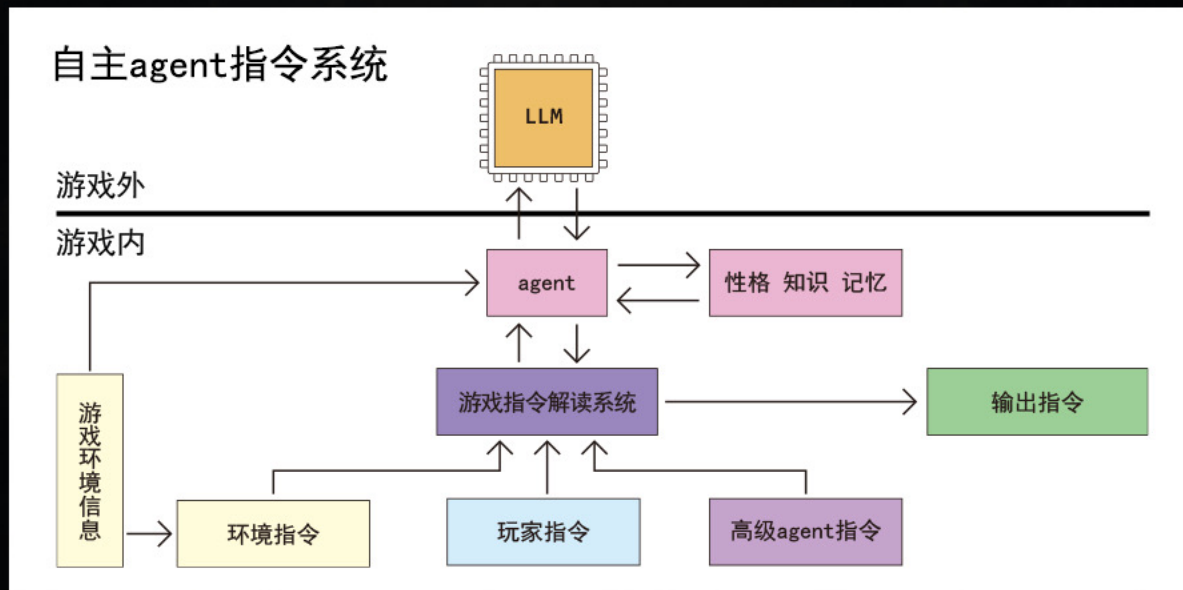
抓住未来的趋势



抓住未来的趋势



探索新的交互玩法



如果可能，星爆尝试去做

- 1 打通资源，玩家在专门的网站上/app设计自己的mech。
- 2 打通游戏孤岛，游戏之间会有真实的经济互动。
- 3 让玩家投入的时间有永恒的价值。



团队介绍

Andrew

制作人

国内著名艺术设计类高校毕业
十几年游戏研发管理经验
多平台游戏研发管理经验

Tom

项目经理

国内著名高校双学位毕业
近20年游戏研发管理经验
曾在多家业内知名企业担任
高级管理和技术负责人

我们

热爱游戏

投身游戏行业多年

创业经验

喜爱二次元

硬科幻

理想主义者

喜爱即时战略类游戏

两位发起者有着十年以上的友情以及合作经验

融资相关

种子轮



天使轮





核火网络

THANKS





核火网络

Andrew



TEL:18618289301