



创造原魂世界 从想法到实现

2023

傅嘉骏

缘起

电影：
《银翼杀手》 《回到未来》

游戏：
**《底特律变人》
《化奇兵》**



独立游戏：
创造自己的梦想世界

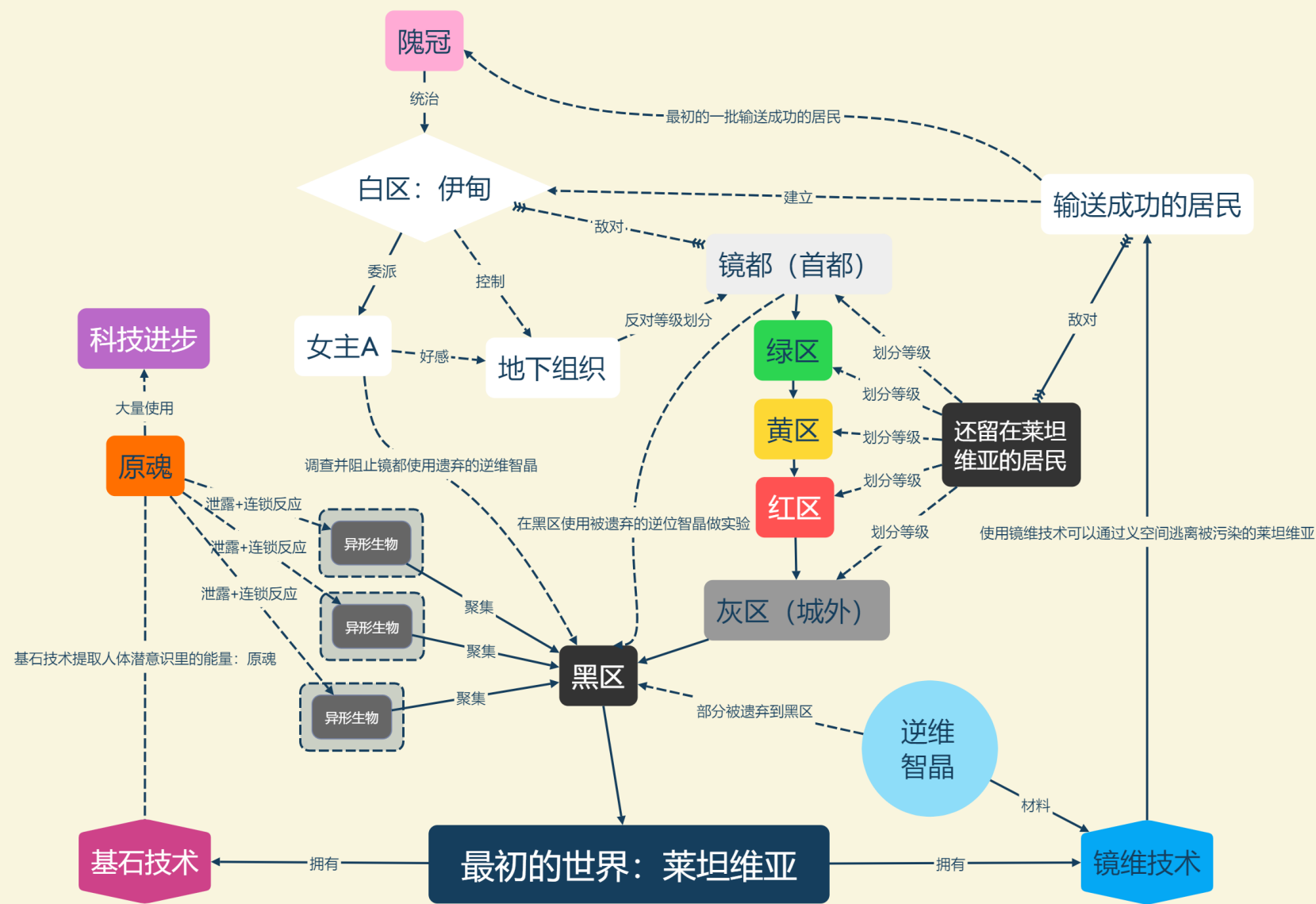
项目介绍



《原魂》是一款日系美术风格、科幻背景的俯视角ARPG游戏，由双女主通过不同的战斗能力，在不同路线推进剧情，从而展开的一段奇幻冒险故事。



原魂的世界观



《原魂》势力图和故事背景

Presented with xmind



原魂的 玩法

- 战斗机制:

架势条：战术模块的核心数值，使用战术技能需要消耗架势条，每帧恢复指定数值。

女主A【定位：辅助+支援+远程】

女主B【定位：冲锋手+攻坚】



原魂的 玩法

- 双剧情推进
- 两条故事线不同的技能和战斗方式

- 轻肉鸽玩法

委托讨伐支线

云图溯测



美术 音乐

- “白区” VS “灰区”
“光明” VS “黑暗”
- 赛博朋克电子曲风





挑战 打击感

- 真实感
“停顿” VS “连贯”
- 反馈
数
视
听





一群热爱游戏的同学组成的原神工作室，立志做出中国独立游戏的精品。团队成员包括有策划，原画，动作以及音效，各司其职，各展所长。

团队介绍

Jacob

正能量张鹏

黑兔白兔

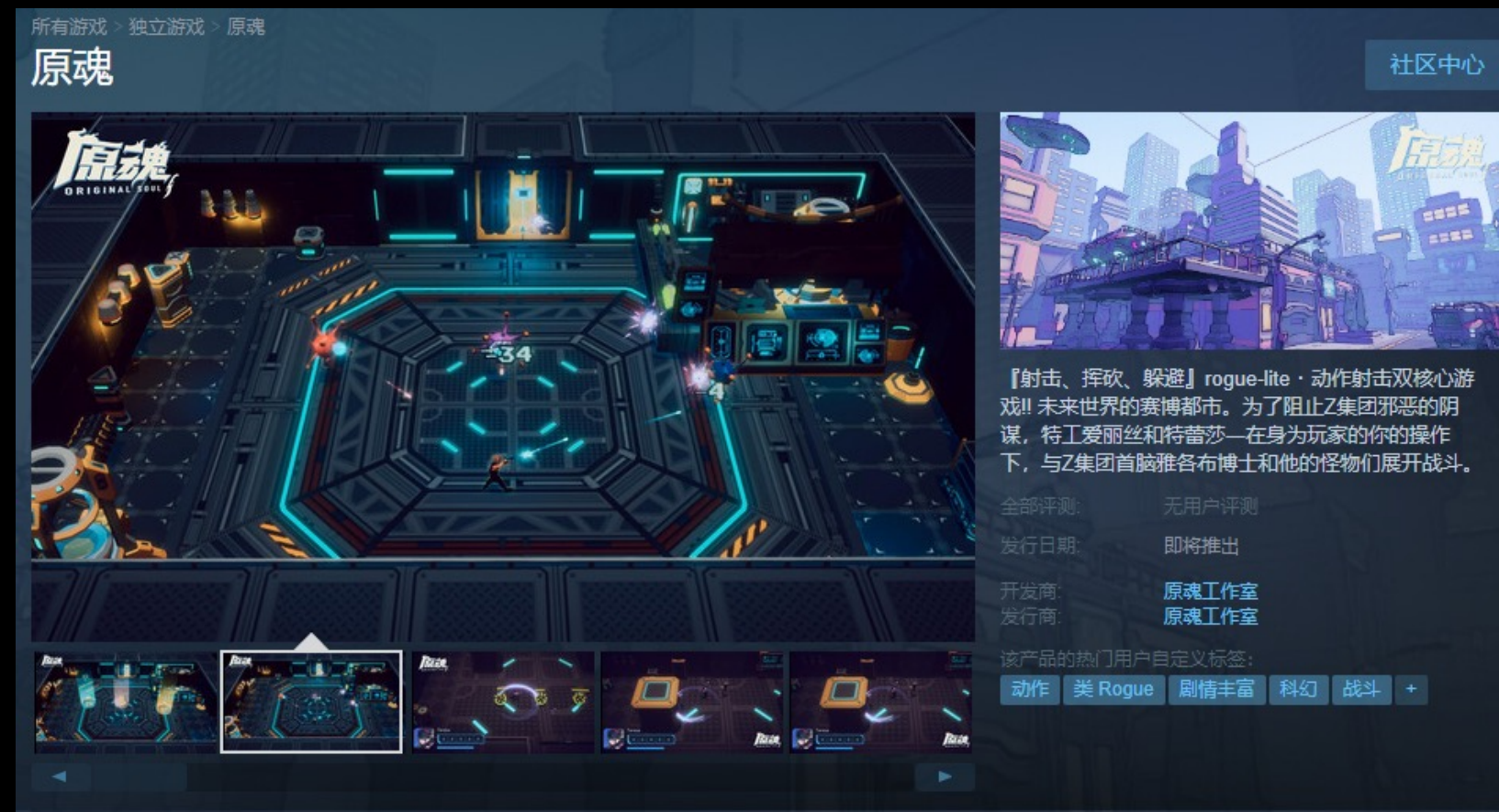
MTMFX

这是派大星

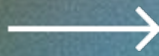
哥布林大师



后续计划



- 《原魂》现已开放steam商城页面
https://store.steampowered.com/app/2573860/_/
- 开发中, 预计项目在2024年2月新品节上线试玩版



谢谢大家
祝愿更多的朋友做出自己梦想的独立游戏