



Unity+Motionverse

2023

- 十分钟打造交互数字人

中科深智



← ↻ 🏠 motionverse.cn

Motionverse 首页 产品价格 接口文档 FAQ 媒体 用户中

Motionverse 提供3D数字人动作和表情驱动能力

支持Unity、UE、小程序、WebView实现文本转动作，声音转动作提供对话能力。

【chatGPT+Unity+Motionverse】十分钟打造AI对话数字人

2.1万 0 2023-02-26 18:26:45

1. 怎么得到一个数字人?
2. 怎么连接ChatGPT?
3. 怎么驱动数字人?

智能互动的这样的一个特点

2 人正在看, 已装填 0 条弹幕 已关闭弹幕 发送

246 137 1026 334

Motionverse SDK - 让数字人动起来



Motionverse

开发者

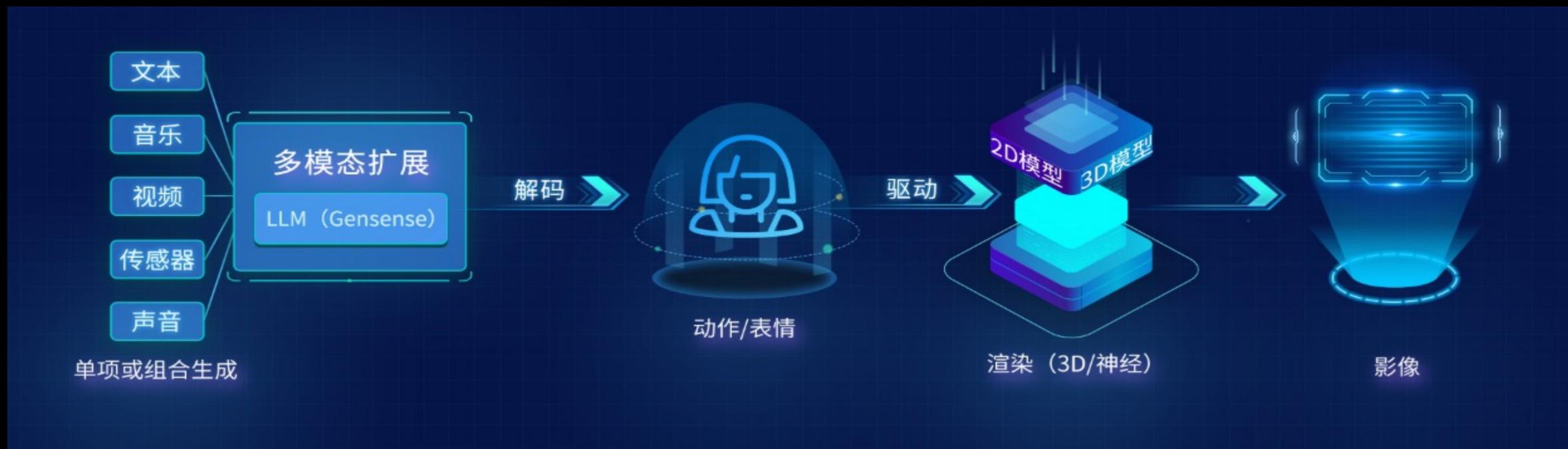
艺术家

调用SDK/API

文本生成动作、表情FBX

支持多行业、多场景的虚拟人驱动应用开发

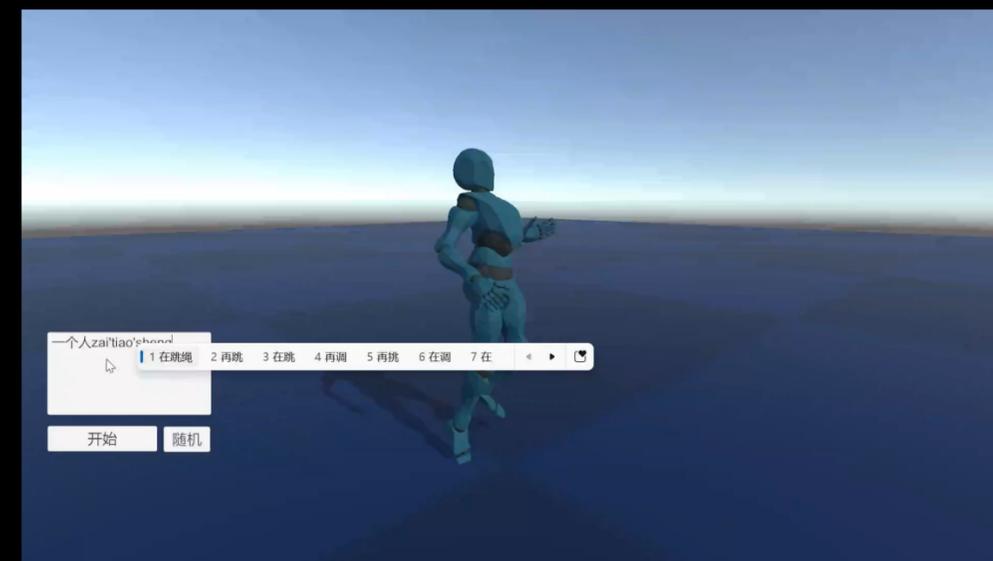
支持动画创建和资产交易

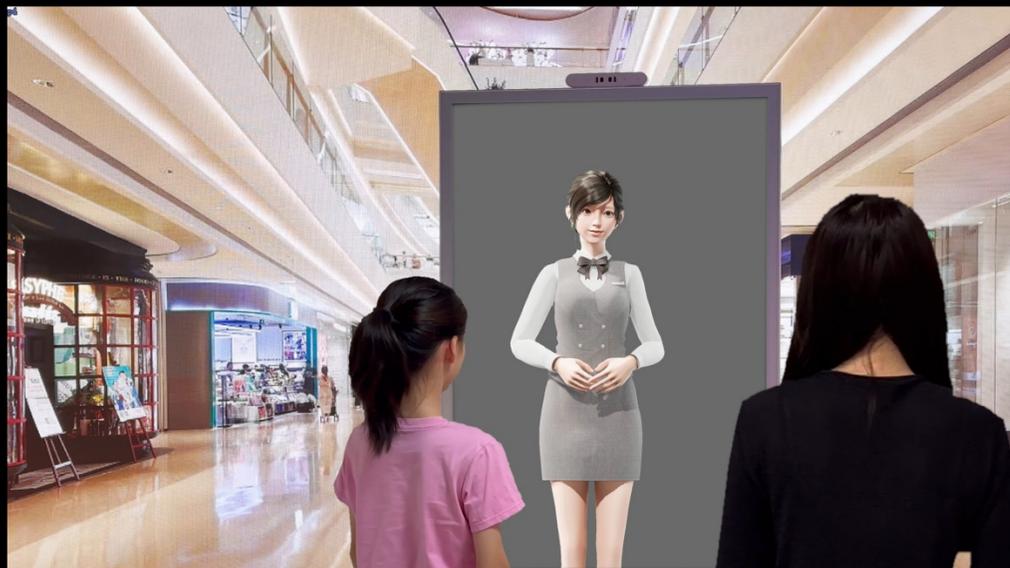


语音/文字驱动

音乐生成舞蹈

语义生成动作





数字人客服



游戏NPC



数字人导医

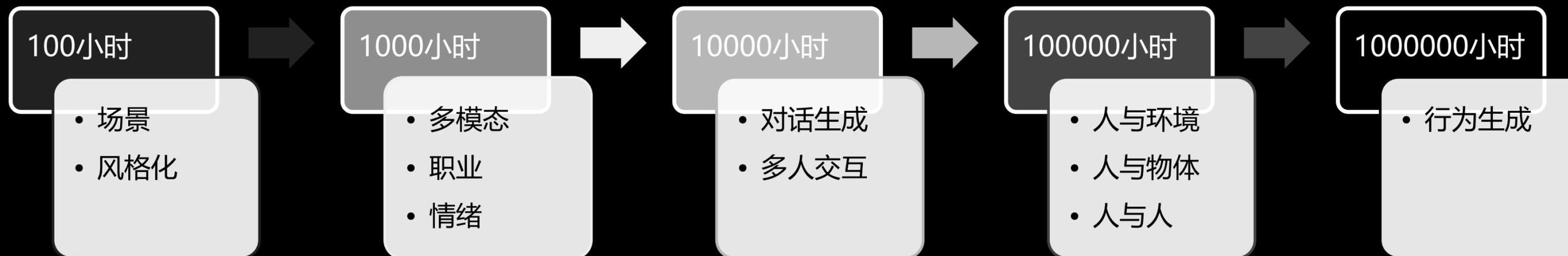


数字人IP



数字人直播

双向奔赴的数据和模型



模型	参数	层数	SeaBed数据量
CLLAP-1-Tiny	1.5亿	12	70小时
CLLAP-1-Base	10亿	24	1260小时

Motionverse 底层算法 CLLAP
(Contrastive Large Language Action Pre-training)

交互数字人智能体结构 - Agent



Agent 实践之斯坦福智能体小镇



- 斯坦福智能体小镇，激动人心的AI Agent实验
- 单个大语言模型的新兴能力已经不够震撼
- 多个AI智能体，情况会更复杂、更引人入胜
- 一群AI，可以演绎出整个文明的演化进程



Product ▾

Solutions ▾

Open Source ▾

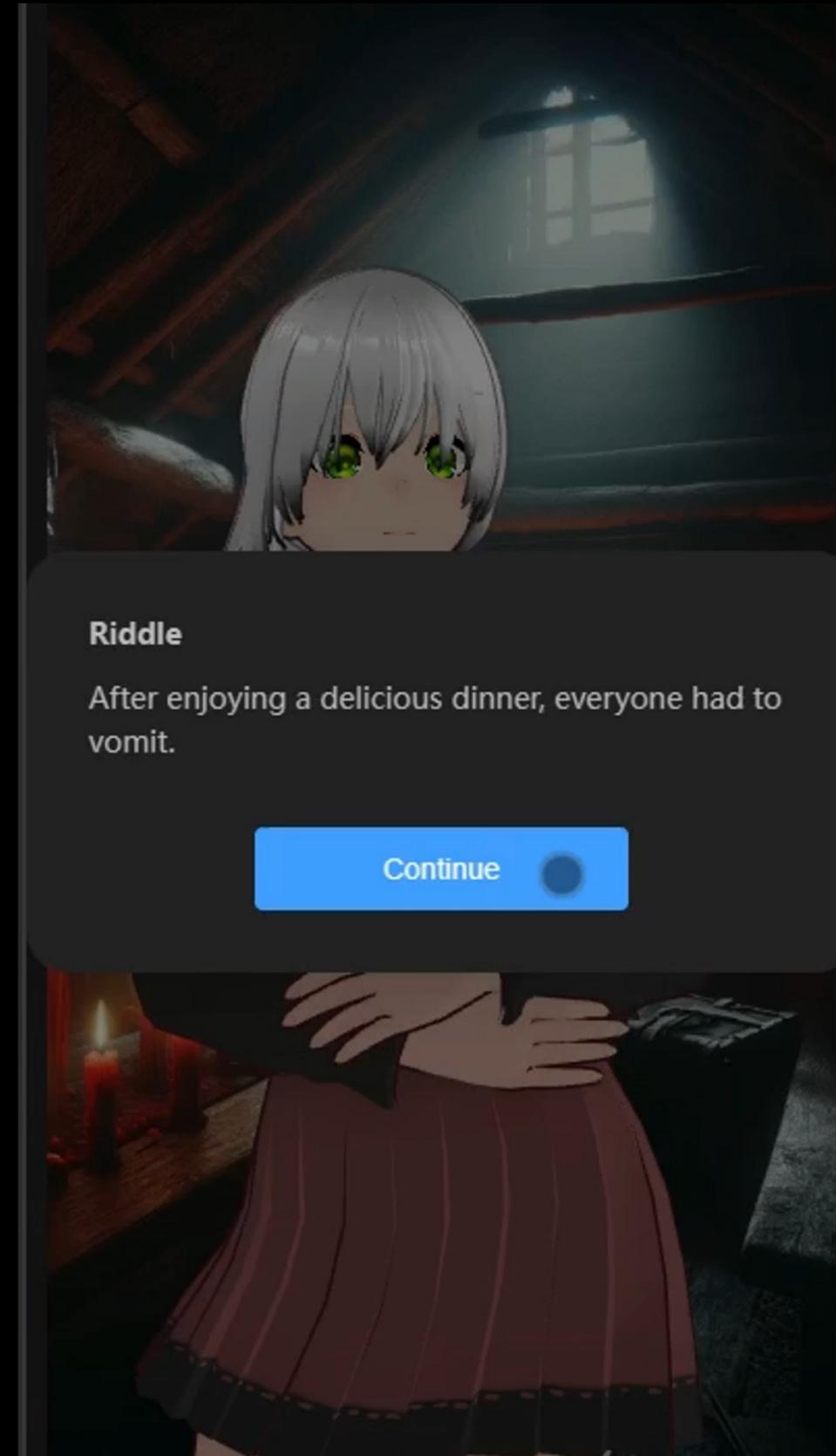
Pricing

 [Motionverse / generative_agents_motionverse_u3d](#) Public

📦 Agent 实践之 Kazava.AI



- 基于Unity渲染下的3D智能体陪玩产品
- 创建虚拟角色，结合大模型，加入记忆功能，决策能力打造游戏陪玩超强大脑
- Motionverse实时驱动





motionverse.cn

谢谢

