

如何在老游戏中找到新创意

拼命玩三郎 2023-12-15



拼命玩三郎

中国独立游戏联盟 发起人

中国独立游戏大赛 评委

中国独立游戏纪录片《独行》制片人

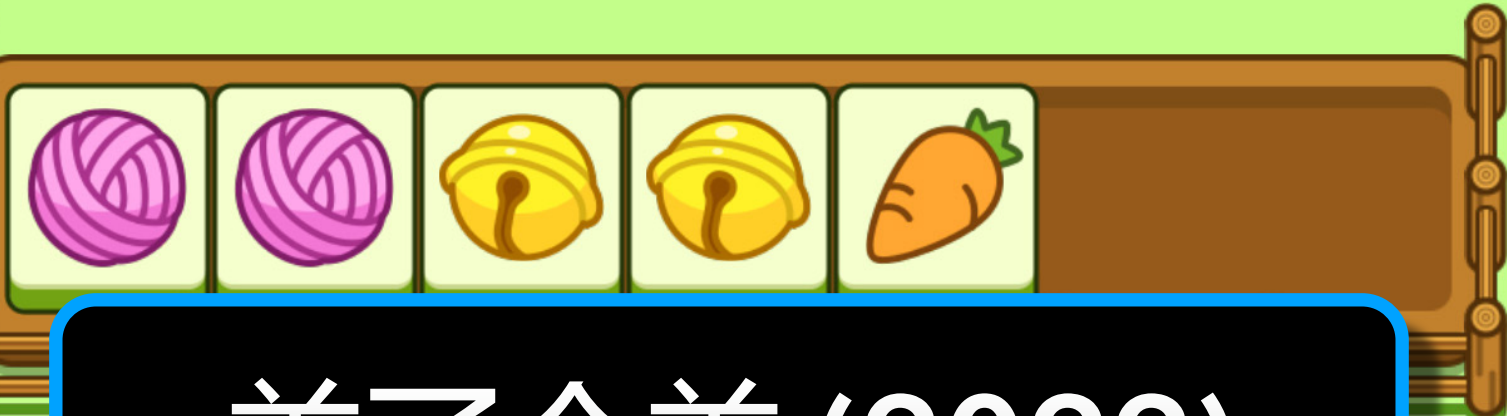
万物破元

万物破元电子游戏博物馆 创始人兼馆长

99% 的游戏都有一个“前辈”



- 12月14日 -



羊了个羊 (2022)



Level 10



3 Tiles (2020)



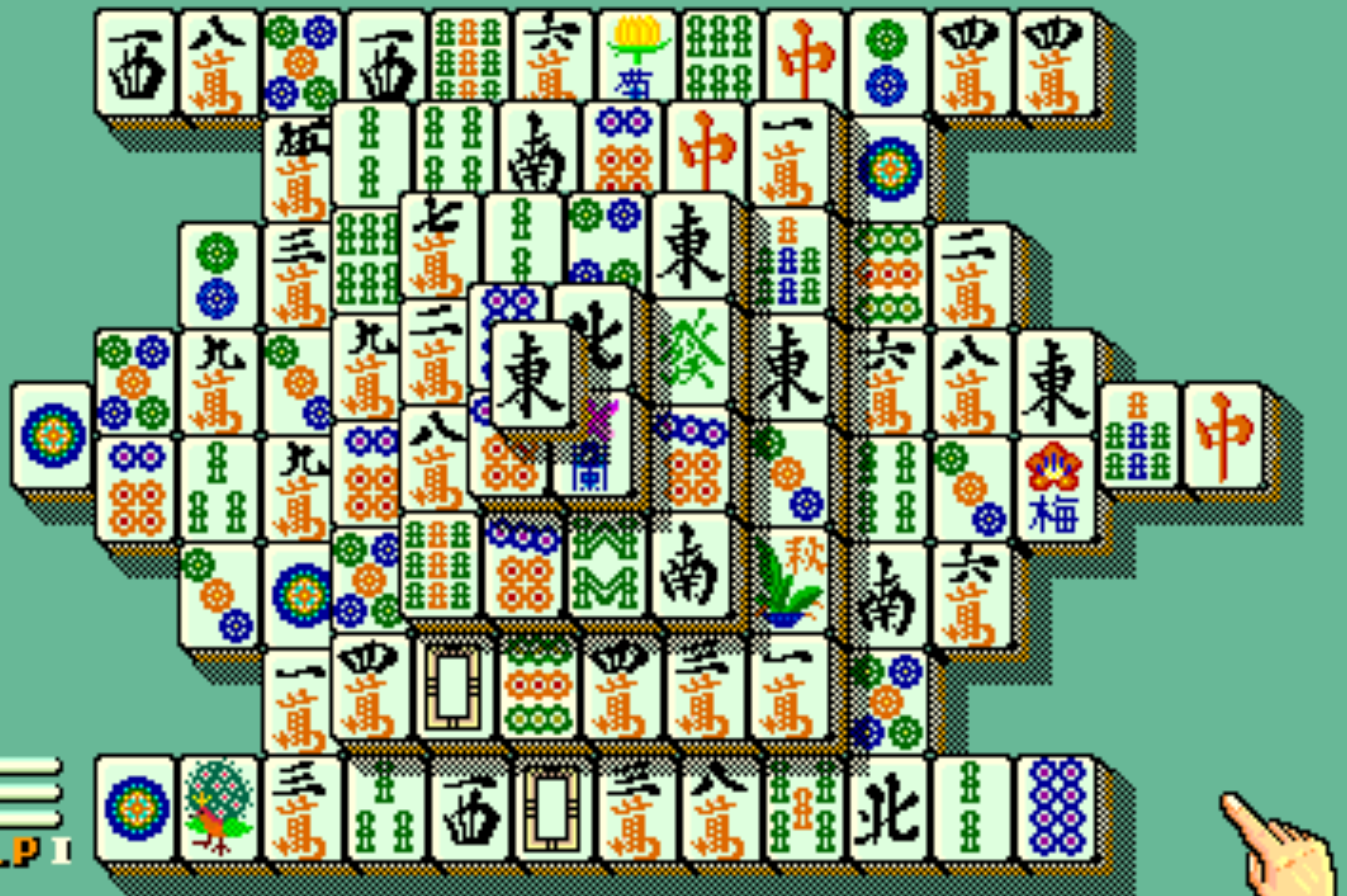
中国龙
1993 (街机)

1UP 000

High 144

2UP 000

Rest 144



上海麻将

1988 (街机)

HELP 1

牌を選んで下さい





REMOVE FIND MENU CANCEL
 Tiles left = 144

上海麻将

1986 (Apple II)

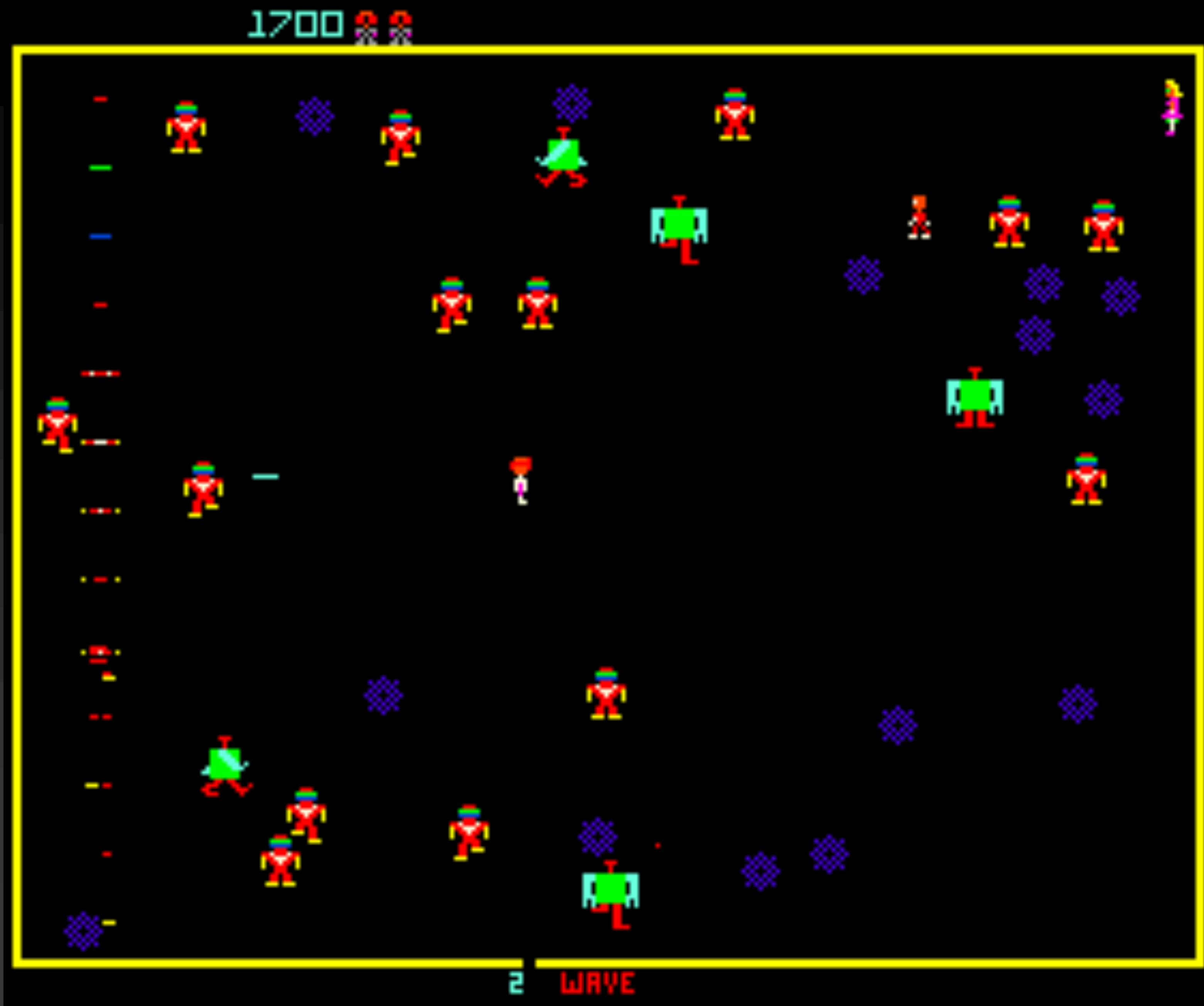


吸血鬼幸存者 (2021)

LEVEL 2 000012826



血腥大地 (2003)



机器人大战：2084

1982

73175 

CLASSIC 
GAME
VIDEOS



6 WAVE



天天过马路 (2015)



青蛙过河 (1981)



抢滩登陆 (2000)



抢滩登陆 (1983)



打伞兵

1981 (Apple II)

什么是老游戏

10年前
或
20年前

音乐

画面

.....

营销

什么是新创意

题材

叙事

机制

交互

技术

如何找到老游戏

类别	平台数量	主流平台数量	主流游戏数量
街机			5,000+
主机	30+	21	16,000+
掌机	20+	13	8,000+
电脑	60+	16	47,000+
Flash			5,000~15,0000+

真机 + 烧录卡 / 虚拟光驱



软件模拟器：全平台

 RETROARCH



软件模拟器：街机



MAME 0.209 (35896 / 35896 machines (72 BIOS))
Search: _

★ 📁 📄

Unfiltered	'88 Games	Images	Infos
Available	Hyper Sports Special (Japan)	 <p>No image Available</p>	Snapshot ▶
Unavailable	Konami '88		
Working	'96 Flag Rally		
Not Working	'L' Of A Day (Project) (Cash set) (PROCONN)		
Mechanical	'L' Of A Day (Project) (Token set) (PROCONN)		
Not Mechanical	005		
Category	007: GoldenEye (handheld)		
Favorites	1 on 1 Government (Japan)		
BIOS	10 X 10 (Barcrest) (MPU4) (T20 0.2)		
Not BIOS	10 X 10 (Barcrest) (MPU4) (N25 0.3 AD)		
Parents	10 X 10 (Barcrest) (MPU4) (N25 0.3 B)		
Clones	10 X 10 (Barcrest) (MPU4) (N25 0.3 BD)		
Manufacturer			
Year			
Save Supported			
Save Unsupported			
CHD Required			
No CHD Required			
Vertical Screen			
Horizontal Screen			
Custom Filter			

Configure Options
Configure Machine
Plugins
Exit

Romset: 88games
1988, Konami
Driver is parent
Overall: Working
Graphics: OK, Sound: OK

软件模拟器： 各类“前端”

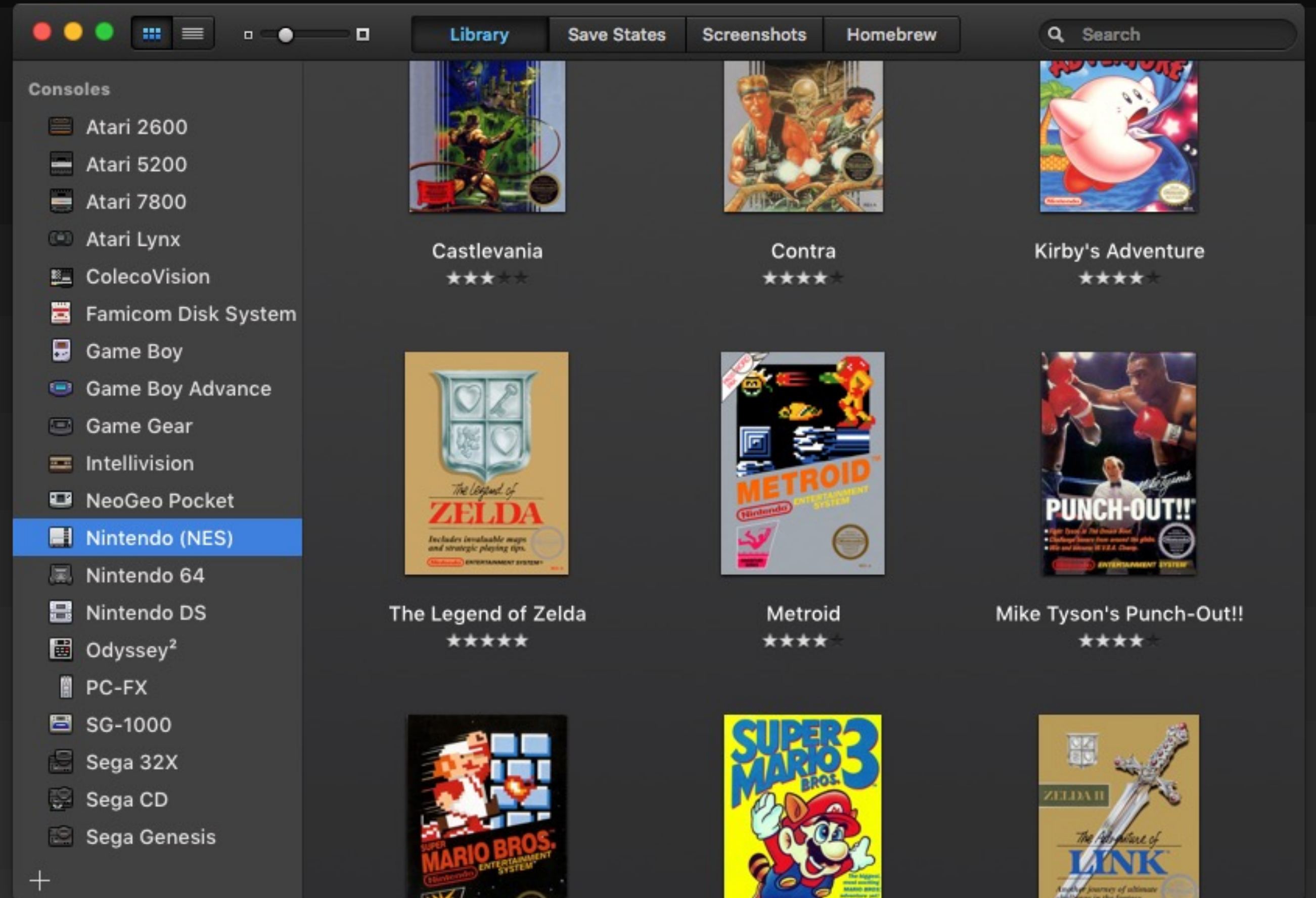


Pegasus

The image shows a screenshot of the Pegasus emulator interface. At the top, there is a red header with the text "Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM" and "NES". Below this, the title "Castlevania" is displayed in a stylized font, with "Konami" underneath. A description of the game is provided: "Every hundred years, the dark vampire known as Dracula resurrects and terrorizes the land. A vampire hunter named Simon Belmont bravely ventures into the Count's mansion in order to defeat him. Along the way he'll have to defeat skeletons, bats, fishmen...". Below the description is a small screenshot of the game's title screen, showing the character Simon Belmont and the text "SCORE-004900 TIME 0191 STAGE 01 PLAYER ENEMY P-03". To the right of the main title screen is a grid of 20 game covers, including titles like "Castlevania", "Castlevania II: Simon's Quest", "Castlevania III: Dracula's Curse", "Castlevania: Circle of the Moon", "Castlevania: Symphony of the Night", "Castlevania: Order of Ecclesia", "Castlevania: Lords of Shadow", "Castlevania: Lords of Shadow - Dark Chronicle", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate II", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate III", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate IV", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate V", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate VI", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate VII", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate VIII", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate IX", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate X", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate XI", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate XII", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate XIII", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate XIV", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate XV", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate XVI", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate XVII", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate XVIII", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate XIX", "Castlevania: Lords of Shadow - Mirror of Fate XX".

软件模拟器：for Mac

OpenEMU
Multiple Video Game System










DOSbox

经典DOS游戏合集GUI

游戏列表文件: gamelist.csv 共 339 个游戏

游戏类型 该类型共 67 个游戏

	类	名称	文件夹	执行文件	游...	游...	DOSBox参数
10	RPG	阿曼尼斯传说3	AMAR3	play.bat	no	no	...
 225	RPG	阿猫阿狗	TUNTOWN	tuntown	cdrom	no	...
229	RPG	八女神物语	EIGHT	play.bat	no	no	...
22	RPG	超未来少女	DOLLY	play.bat	no	no	...
35	RPG	大航海1	DHH	koei.com	no	no	...
 242	RPG	大航海2	DHH2	koukai2	no	no	...
243	RPG	大唐英雄传	DTYXZ	play.bat	cdrom	no	...
42	RPG	电脑魔域	COMPUTER	a_.exe	no	no	...
47	RPG	风尘三侠之金剑使者	FCSX	fs.exe	no	no	...
 256	RPG	黑暗王座	LANDS	lands	no	no	...
71	RPG	黄飞鸿	MASTER	play.bat	no	no	...
 266	RPG	金庸群侠传	LEGEND	z	no	no	...
80	RPG	禁烟风云录	HQ	play.bat	cdrom	no	...
 268	RPG	绝音魔琴	HOPE	hope	no	no	...
86	RPG	狂龙传	MAD	play.bat	no	no	...
90	RPG	雷诺尼都纪事	XANADU	xanadu.bat	no	no	cpucy, 8000, dosbox0.63,
271	RPG	丽兽	TW	play.bat	no	no	...
 274	RPG	灵剑传奇	LINJIAN	sword	no	no	...

说明: << 游戏文件夹不存在  执行文件不存在 (可能是省略了文件后缀名)

显示文件夹不存在的游戏 全屏模式进行游戏 游戏结束后退出DOSBox

命令行

开始游戏(P) 修改参数(M) 新增游戏(N) 删除游戏(D)

打开游戏文件夹(O) 生成配置文件(G) 关于(A) 退出(X)

硬件仿真器：MiSTer FPGA



开源掌机 & Analogue Pocket



Flash 保存计划: Flashpoint

Flashpoint 12.1 Infinity- Salamander 2023-11-21 (4f4f689)

主页 游戏 动画 日志 设置 帮助 关于 开发者 kingdom rush 添加日期 升序

所有游戏

- ★ Favorites 来自 You!
- Flashpoint Super Hall of Fame 来自
- 1001 Video Games 来自 Gibus Wearing Brony
- [as] Best of Adult Swim 来自 DarkMoe
- 1 First Past the Post 来自 404_11
- Flash Food 来自 ThePowerPlayer
- Halloween Haunts 来自 Flashpoint Community
- Hot Java Beans 来自 Strawrat
- Jingle Jollies 来自 Flashpoint Community
- Molleindustria's Recommendations 来自
- Pico Gr8s 来自 oshaboy
- Player-Produced Perils 来自 BlueMaxima
- Rage for the Ages 来自 ThePowerPlayer
- Shockwave Shockers 来自 BlueMaxima
- Tasselfoot's Favorites 来自 Tasselfoot
- Tony's Favorites 来自 Antony Lavelle
- Toys to Enjoy 来自 ThePowerPlayer

+ 新播放列表 导入播放列表

Title	Developer	Publisher
Kingdom Rush	Ironhide Game ...	Armor Games
Kingdom Rush Fronti...	Ironhide Game ...	Armor Games
Kingdom Crusher		Armor Games
LEGO Friends: Heartla...Mighty Kingdom	LEGO	

Adobe Flash Player 32

Kingdom Rush

来自 Ironhide Game Studio

Configuration: No Configuration

旧版游戏

启动

最近游玩	游戏时间
从未	0 秒

其他标题: 无其他标题

标签: Strategy, Tower Defense, Cartoon, Top-Down, Human, Fantasy, Medieval

系列: Kingdom Rush
发布者: Armor Games
来源: ArmorGames.com
平台: Flash
其他技术:
游戏模式: Single Player
状态: Playable

浏览器布局 列表 100%

总计: 194743 | 搜索结果: 4

“云”游戏

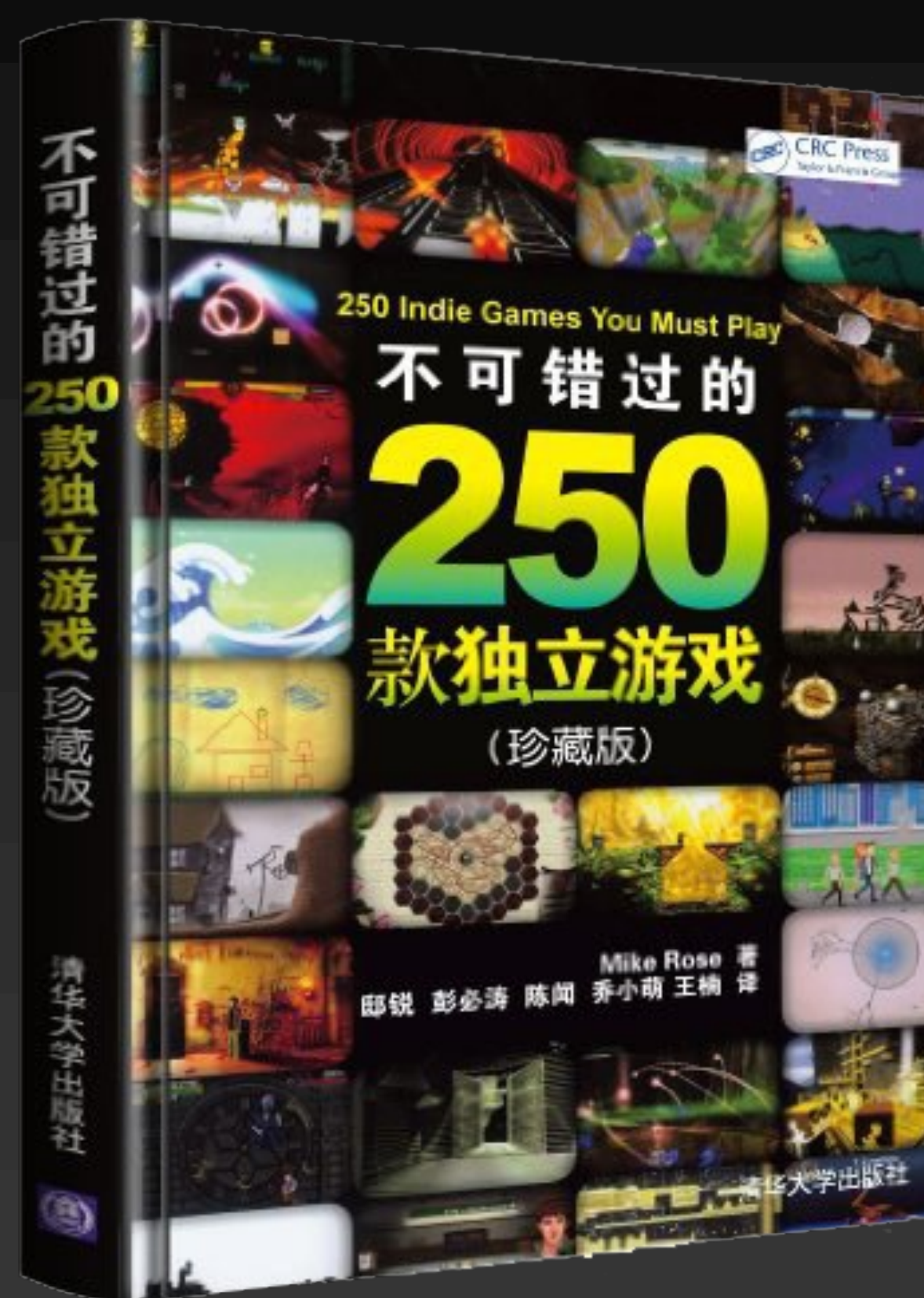
“平台名称 + all games”

“游戏名称 + walkthrough”

一些书



有生之年非玩不可的1001款游戏



不可错过的250款独立游戏

一些书



XXXX 终极档案



XXXX 终极圣经

グラディウス 宇宙巡航艦

●發售日/1985年4月25日 ●價格/4900日圓 ●發行者/Konami



改寫射擊遊戲歷史的 不朽名作

掀起橫向捲軸射擊遊戲新風潮的名作。除了會和基本攻擊同時發射的飛彈以外，還有朝正前方集中火力的雷射，會跟隨自機支援攻擊的子機，以及透過量表執行的強化系統等等，各項設計都相當斬新。此外各舞台都具備截然不同的視覺主題和特徵，對許多玩家而言，摩艾、觸手等場景至今依然歷歷在目，耳熟能詳的背景音樂和各種機關更是充滿樂趣的享受。值得一提的是，可以讓自機轉眼間擁有頂級武裝的「Konami指令」便是誕生自本作，這也是FC版獨有的隱藏要素。另外，與大塚食品合作的獎品「阿基米德篇」(非賣品)也蔚為話題。



ドラゴンクエスト 勇者鬥惡龍

●發售日/1986年5月27日 ●價格/5500日圓 ●發行者/Enix



日本國民RPG系列首作 體驗在世界冒險的期待感

系列首作，將當時因為高難度而專屬於核心玩家的角扮演遊戲，一舉轉化為老少咸宜又平易近人的作品。由堀井雄二撰寫腳本，鳥山明負責角色設計，植山浩一編寫音樂。玩家的基本流程是在城鎮和原野移動，同時透過和怪物戰鬥逐步提升等級。除了在迷宮中尋找寶箱，以及打倒魔王拯救公主的主流劇情以外，還有許多遊戲獨有的體驗，都讓玩家們沉浸其中而無法自拔。遊戲內的規則都下過工夫而能在遊玩中自然學會，還能用「復活咒文」(密碼)延續先前的遊玩進度。畢竟此時角扮演遊戲在日本剛起步導致本作具備「只能面對螢幕外的玩家行走」以及「必須指定交談方向」等有待加強的設計，然而基本系統已相當完備，也奠定後所有的日式角扮演遊戲奠定深厚基礎。



ツインビー 兵蜂

●發售日/1985年1月4日 ●價格/4900日圓 ●發行者/Konami



採用可愛動畫風角色的縱向捲軸射擊遊戲。先透過射擊改變鈴鐺顏色再取得不同道具的獨特強化系統是一大特徵，還能以不同方式攻擊地上和空中的目標。兩人同樂時可使用合體攻擊，雙方講好如何分配鈴鐺也是一大樂趣。

ゲーニーツ 七寶奇謀

●發售日/1986年2月21日 ●價格/4900日圓 ●發行者/Konami



改編自電影「七寶奇謀」的冒險遊戲，內容是操縱麥奇拯救其他六名被綁架的同伴。除了用腳踢、彈弓和炸彈攻擊敵人以外，還得靠記憶力解開複雜洞窟的舞台謎題。銷量超過100萬套。

ソソソ 西遊記

●發售日/1985年12月8日 ●價格/4900日圓 ●發行者/Capcom



Capcom第一款FC遊戲，是一款以西遊記為題材的強制橫向捲軸動作遊戲。遊戲中可操縱角色在各層層移動，還能用蓄力彈打倒敵人並取得食物。只要取得釋迦牟尼給予的感謝捲軸就能過關。另外本作也可以兩人同樂。

サーカスターリー 馬戲團

●發售日/1985年3月4日 ●價格/4900日圓 ●發行者/Sony



實行五項表演的橫向捲軸動作遊戲，內容是左右移動小丑查理並精準時機跳躍。各舞台的背景音樂都不同，其中舞台四的雜耍和最後的空中飛人時機很難精準。

一些杂志



国内老游戏杂志

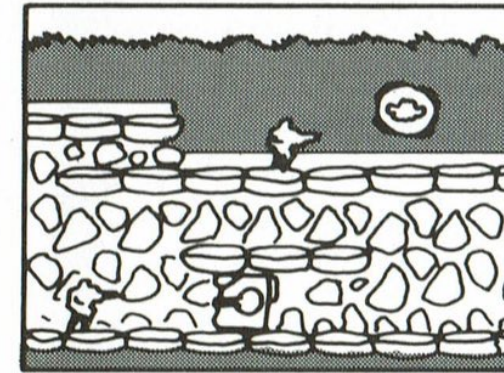


旧游戏时代

游戏说明书 “ 游戏名 + manual ”

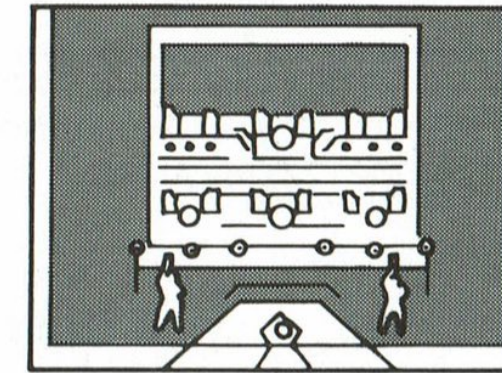


Red Falcon's Eight Lines Of Defense



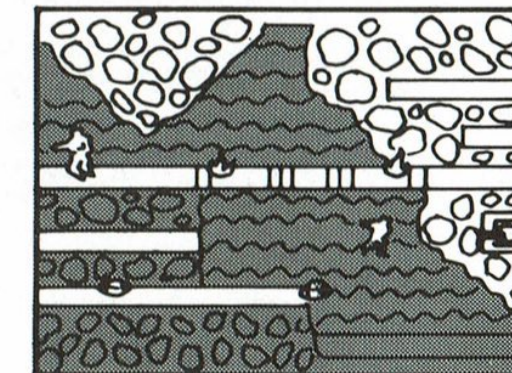
Jungle

Fight through the heart of the Amazon, blasting past Red Falcon's first lines of defense, until you reach the entrance of the fortified Mayan temple. Destroy the red detection sensor to advance into BASE 1.



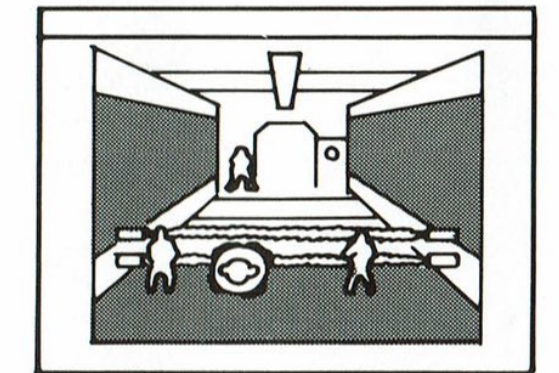
Base 1

Weave through an underground maze, destroying sensors while avoiding attacks from the Royal Guard. Remember — Beware the Energy Fields. And pray to make it past the evil core at the center of Base 1.



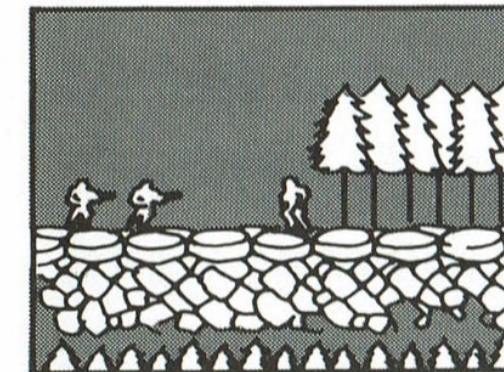
Waterfall

It's just a hop, skip and a jump upward until you reach Base 2. Naturally, aliens surround your every move, but you must reach the diamond shaped detection sensor and blow it up to inch closer toward Red Falcon.



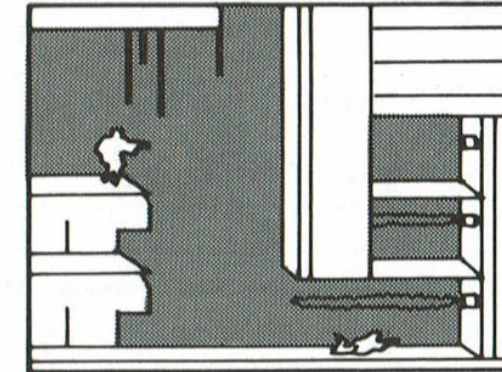
Base 2

The sensors suddenly become more difficult to destroy, as do the Royal Guards. Once you reach the core, you must demolish 4 moving heads when they are perfectly aligned. Good luck! You'll need it.



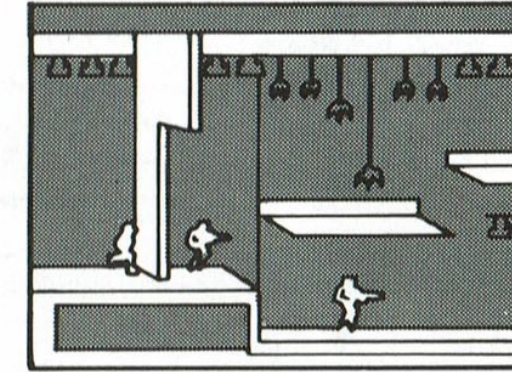
Snow Field

Red Falcon is beginning to worry about your progress and has turned rain forests into treacherous ice fields. If you don't freeze to death or get blasted by an array of alien forces, you may survive.



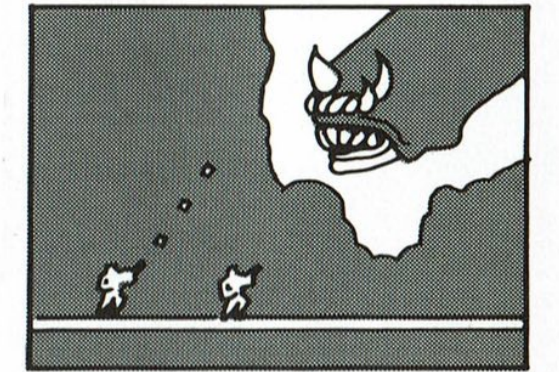
Energy Zone

Now you're in a pre-fab world of hyper-space terror. Reinforcements pour in and all appears hopeless. Of course if you believe in miracles maybe you'll make it.



Hangar Zone

Holy cow! You've made it to Red Falcon's final line of defense before you reach the mighty one, himself. The aliens and the odds definitely don't favor you here.



Alien's Lair

Red Falcon, I'd like you to meet one hot shot commando. Hot Shot commando, meet Red Falcon. The unpleasantness is mutual, I'm sure, since you must blast alien larvae, alien guts, and finally the alien's heart to save the earth.

